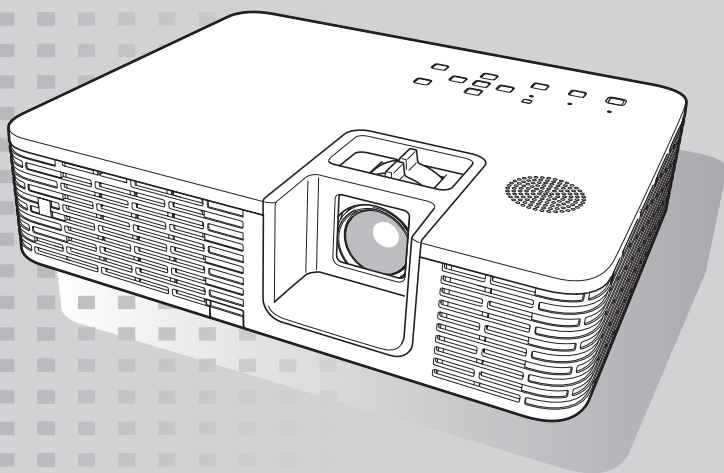
P

PROJETOR DE DADOS XJ-H2600/XJ-H2650*

* Modelos com porta USB

Guia do Usuário

- Certifique-se de ler as precauções no Guia de Iniciação Rápida que vem com o Projetor de Dados.
- Certifique-se de guardar toda a documentação do usuário à mão para futuras consultas.
- Para obter a última versão deste manual, visite o site no endereço URL abaixo.
  http://world.casio.com/manual/projector/

CASIO®

- DLP é uma marca registrada da Texas Instruments dos Estados Unidos.
- Microsoft, Windows e Windows Vista são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e outros países.
- HDMI, o logotipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing, LLC.
- XGA é uma marca registrada da IBM Corporation dos Estados Unidos.
- PJLink é uma marca comercial aplicada para registro ou já está registrada no Japão, nos Estados Unidos e outros países e áreas.
- Creston é uma marca registrada da Creston Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- AMX é uma marca registrada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- Os outros nomes de empresas e produtos mencionados aqui podem ser nomes registrados ou marcas registradas dos seus respectivos proprietários.
- Partes deste produtos são baseadas parcialmente no trabalho do Independent JPEG Group.

- O conteúdo deste Guia do Usuário está sujeito a modificações sem aviso prévio.
- É proibido copiar este manual no todo ou em parte. Você está autorizado a usar este manual somente para o seu próprio uso pessoal. O uso para qualquer outro propósito é proibido sem a permissão da CASIO COMPUTER CO., LTD.
- A CASIO COMPUTER CO., LTD. não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer lucros perdidos ou reclamações de terceiros decorrentes do uso deste produto ou deste manual.
- A CASIO COMPUTER CO., LTD. não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer perdas ou lucros perdidos decorrentes da perda de dados devido a um mau funcionamento ou manutenção deste produto, ou por qualquer outro motivo.
- As telas de amostra mostradas neste manual são apresentadas unicamente para propósitos ilustrativos, e podem não representar exatamente as telas reais produzidas pelo produto.
- Salvo indicação expressa em contrário, todas as ilustrações neste manual mostram o modelo XJ-H2650.

Sumário

Configuração das definições avançadas do projetor 27

Sobre este manual...

Todas as operações neste manual são explicadas usando o controle remoto que vem com o projetor.

Perfil Geral do Projetor

Esta seção descreve os recursos do projetor, bem como explica as funções do projetor e das teclas do controle remoto.

Principais Recursos e Funções do Projetor

XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750/XJ-H2600/XJ-H2650/XJ-ST145/XJ-ST155

- **Fonte luminosa híbrida livre de mercúrio:**
  Um fonte luminosa híbrida de laser e LED original da CASIO proporciona uma alta luminância de 2.500 a 4.000 lúmens. Este projetor não usa uma lâmpada de mercúrio, fazendo-o amigável ao meio ambiente.
- **Ampla seleção à sua escolha de fontes de entrada:**
  Suporte de várias fontes de entrada como RGB analógico, vídeo composto, vídeo-S, vídeo componente (Y·Cb·Cr, Y·Pb·Pr) e HDMI.
- **Função de controle de brilho inteligente (Modo Eco):**
  O projetor detecta os níveis de luz ambiente e ajusta o brilho automaticamente conforme seja necessário para o funcionamento eficaz com baixa energia. (É preciso que a definição “Modo Eco” seja definida para “Ativar (Automático)”.)
- **Suporte de projeção de imagem 3D:**
  Suporte de projeção de sinal de imagem 3D (Protocolo de campo sequencial de 60 Hz/120 Hz) através de uma das fontes de entrada (RGB analógico, vídeo composto, vídeo-S).
  * É preciso adquirir óculos 3D disponíveis separadamente (YA-G30) para ver uma imagem 3D projetada em 3D. Da mesma forma, é preciso adquirir o software especial (CASIO 3D Converter) disponível separadamente para projetar uma imagem 3D com o projetor quando um computador (RGB analógico) for a fonte de entrada.
  * A projeção de imagem 3D não é suportada através de uma conexão HDMI ou de uma conexão de vídeo componente.
- **Ponteiro:**
  O controle remoto pode ser usado para selecionar um dos vários ponteiros disponíveis para uso durante a projeção.
- **Ligação direta:**
  O projetor pode ser configurado para ser ligado automaticamente e começar a projetar assim que seja conectado a uma tomada elétrica.

XJ-H2600/XJ-H2650

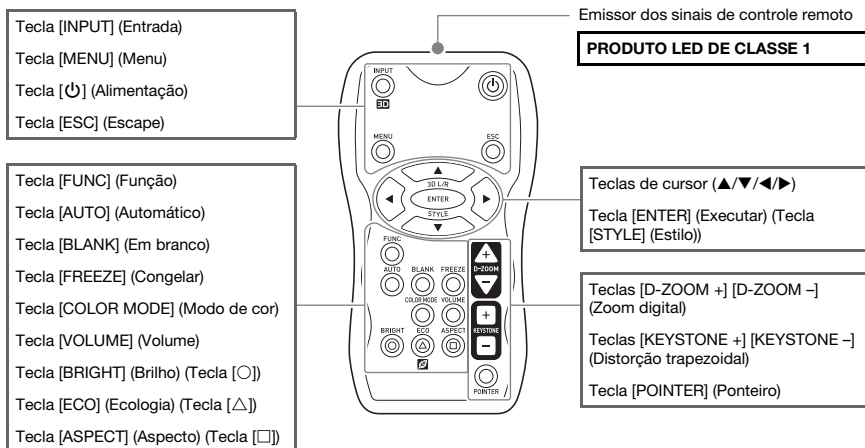
- **Resolução WXGA:**
  Os modelos XJ-H2600/XJ-H2650 suportam a resolução WXGA (1280 × 800) para uma visão ótima de conteúdos formatados para as telas amplas atuais. Isso o torna perfeito para projetar imagens de fontes de entrada de PCs Notebook de tela ampla e de vídeo HD.

- **Projeção de dados de uma memória USB ou de um cartão de memória sem um computador***1**:**
  É possível conectar uma memória USB ou um cartão de memória (usando um leitor de cartão USB disponível comercialmente) diretamente à porta USB-A do projetor. O software especial EZ-Converter FA, que está disponível para download do site da CASIO na Web, pode ser usado para converter dados de PowerPoint para um formato que seja compatível com o projetor. Os dados compatíveis com o projetor podem ser armazenados numa memória USB ou num cartão de memória USB e serem usados como dados de apresentação sem um computador. As imagens e filmes também podem ser projetados diretamente da memória USB ou cartão de memória.
- **Função de ponteiro interativo:**
  Você pode usar um ponteiro interativo disponível separadamente (YA-P10) para desenhar linhas e figuras diretamente na imagem que está sendo projetada pelo projetor desde um computador conectado. Você também pode usar o ponteiro para realizar operações do mouse.
- **Conexão de Câmera Multiprojeção (YC-400, YC-430)***1**:**
  É possível conectar uma Câmera Multiprojeção da CASIO diretamente à porta USB-A do projetor para uma projeção com uma resolução fina de documentos e outras imagens. As capacidades da câmera permitem a projeção de dados sem ter que passar por um computador.
- **Conexão de Calculadora Científica Gráfica***1**:**
  Certos modelos de calculadoras científicas gráficas da CASIO podem ser conectados diretamente à porta USB-A do projetor para uma projeção dos conteúdos das telas da calculadora.
- **Projeção dos conteúdos das telas de computador via LAN sem fio***2**:**
  O projetor vem com um adaptador para LAN sem fio. Após o estabelecimento de uma conexão LAN sem fio, os conteúdos das telas de um computador podem ser enviados para o projetor para projeção.
- **Suporte de projeção sem fio de MobiShow***2**:**
  Você pode instalar MobiShow da AWIND (software cliente para conexão sem fio a um projetor) num smartphone ou terminal móvel e usar o projetor para projetar fotografias e arquivos de apresentação armazenados na memória do smartphone ou do terminal.
  * Repare que o tipo de terminal e a versão de MobiShow podem limitar certas funções ou podem mesmo impossibilitar a projeção.
- **Operação do projetor via LAN com fio ou sem fio:**
  O controle remoto do projetor pode ser usado através de uma conexão com fio à porta LAN na parte traseira do projetor ou através de uma rede LAN sem fio. Para maiores detalhes, consulte "Uso de uma rede LAN com fio para controlar o projetor" (página 65).

*1 Para maiores detalhes, consulte o "Guia das Funções USB".
*2 Para maiores detalhes, consulte o "Guia da Função Sem Fio".

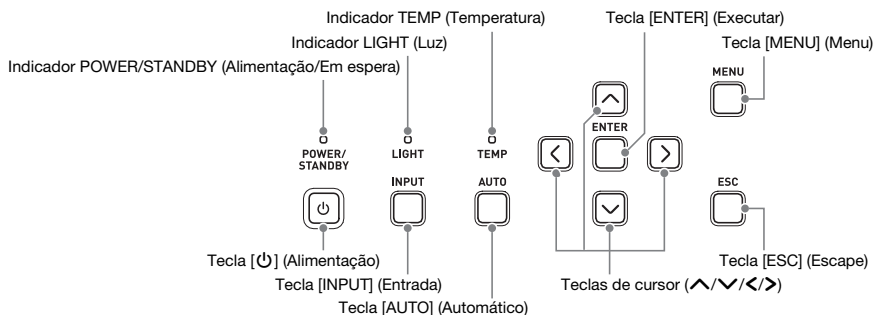
Teclas do controle remoto e do projetor

As operações neste manual são apresentadas com base no controle remoto que vem com o projetor. As teclas para as principais operações também são equipadas no próprio projetor e, portanto, a maioria dos procedimentos também pode ser realizada diretamente no projetor.

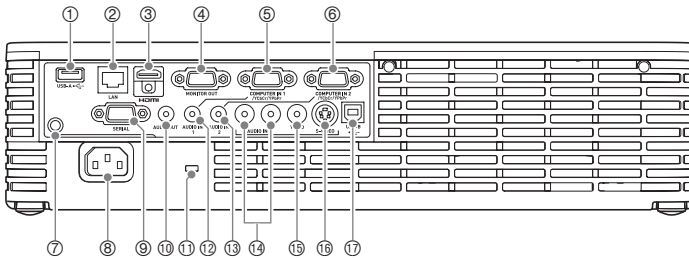
Teclas do controle remoto

O controle remoto não vem com as pilhas instaladas. Você precisa instalar as duas pilhas fornecidas antes do uso.

Importante!

Para evitar o esgotamento das pilhas, guarde o controle remoto de forma que suas teclas não sejam pressionadas inadvertidamente.

Teclas e indicadores do projetor

Nota

Você pode configurar o projetor de forma que as operações das suas teclas sejam desativadas e somente as operações do controle remoto possam ser usadas. Isso ajuda a proteger o usuário contra uma operação incorreta acidental. Para maiores detalhes, consulte “Bloqueio do painel de controle” (página 35).

Terminais traseiros

① Porta USB-A (Somente XJ-H1650/XJ-H1750/XJ-H2650/XJ-ST145/XJ-ST155)
② Porta LAN (Somente XJ-H1650/XJ-H1750/XJ-H2650/XJ-ST145/XJ-ST155)
③ Porta HDMI
④ Terminal MONITOR OUT
⑤ Terminal COMPUTER IN 1
⑥ Terminal COMPUTER IN 2
⑦ Receptor dos sinais de controle remoto
⑧ Tomada de alimentação
⑨ Porta SERIAL*1
⑩ Terminal AUDIO OUT
⑪ Orifício de trava antirroubo
⑫ Terminal AUDIO IN 1
⑬ Terminal AUDIO IN 2
⑭ Terminais AUDIO IN L/R
⑮ Terminal VIDEO
⑯ Terminal S-VIDEO
⑰ Porta USB-B*2 (Somente XJ-H1650/XJ-H1750/XJ-H2650/XJ-ST145/XJ-ST155)

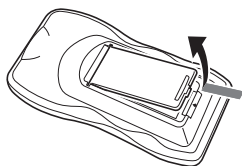
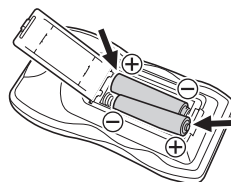
*1 Este terminal serve para controlar o projetor desde um dispositivo externo. Normalmente ele não é usado. Para as informações sobre o uso dos comandos de controle e outros detalhes, consulte "Controle RS-232C do projetor" (página 70).
*2 Esta porta é para conexão USB entre o projetor e um computador quando usar o ponteiro interativo disponível opcionalmente (YA-P10).

Colocação das pilhas no controle remoto

Importante!

Certifique-se de usar somente pilhas alcalinas.

⚠ **Precaução**	RISCO DE EXPLOSÃO SE PILHA FOR TROCADA POR UM TIPO INCORRETO. ELIMINE PILHAS USADAS DE ACORDO COM AS INSTRUÇÕES.

1. **Abra a tampa do compartimento das pilhas na parte traseira do controle remoto.**

2. **Coloque duas pilhas novas no compartimento, certificando-se de que suas polaridades positivas (+) e negativas (–) estejam nas direções corretas.**

3. **Feche a tampa do compartimento das pilhas na parte traseira do controle remoto.**

Troca das pilhas no controle remoto

Abra a tampa do compartimento das pilhas na parte traseira do controle remoto, troque as pilhas usadas por novas e, em seguida, feche a tampa do compartimento das pilhas.

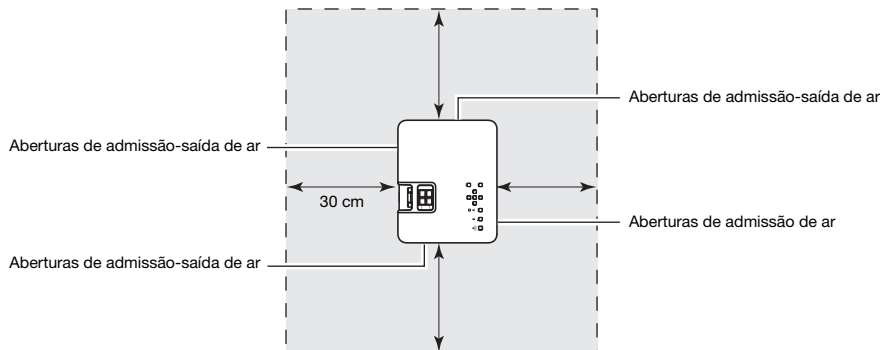
Configuração do projetor

Coloque o projetor numa mesa, escrivaninha ou suporte que seja nivelado e firme, certificando-se de assegurar um espaço suficiente ao seu redor. Melhores resultados podem ser obtidos quando o projetor é apontado diretamente para a tela, e não num ângulo.

XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750	XJ-H2600/XJ-H2650/XJ-ST145/XJ-ST155

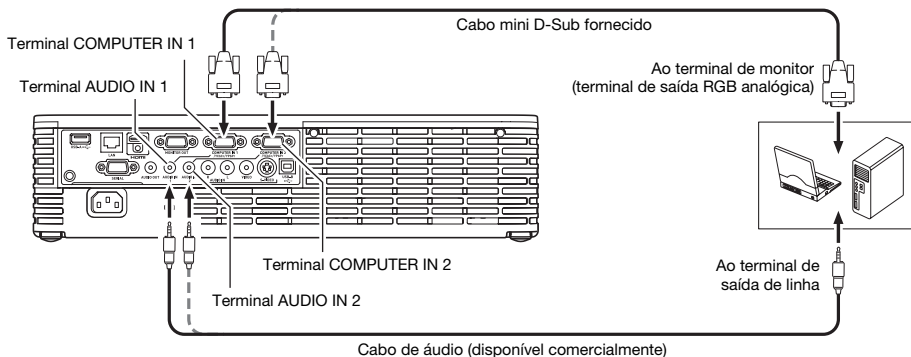
- O projetor pode ser configurado para projeção por trás de uma tela. Para os detalhes, consulte “Modo de Projeção” (página 42) em “Menu principal – Definições da Tela”.

Precauções relativas à configuração

- Use uma tomada elétrica localizada num lugar conveniente, de fácil acesso para quando precisar desconectar o projetor.
- Não deixe objetos dentro da área indicada pela linha tracejada abaixo, que é uma área dentro de 30 cm desde o projetor. Mantenha todos os obstáculos e outros objetos a pelo menos 30 cm de distância das aberturas ventilação do projetor.
- O fluxo de ar de um aparelho de ar condicionado pode soprar o calor descarregado pela área ao redor da lente do projetor causando o aparecimento de ondulações de calor na imagem projetada. Se isso acontecer, ajuste o fluxo de ar do aparelho de ar condicionado ou mova o projetor.

Conexão da saída RGB analógica de um computador ao projetor

Conecte o terminal COMPUTER IN 1 ou COMPUTER IN 2 do projetor ao terminal RGB de um computador como mostrado na ilustração abaixo.

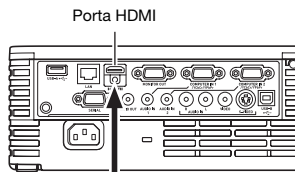
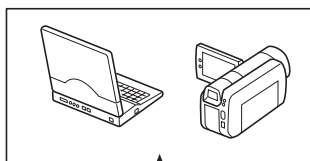
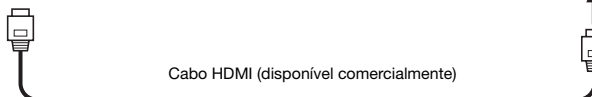
Importante!

- Sempre desligue o projetor e o computador antes de conectá-los.
- Certifique-se de que o nível de volume do computador não esteja muito alto.

Conexão da saída HDMI de um dispositivo de vídeo ou computador ao projetor

O projetor suporta a projeção e saída de áudio e vídeo HDMI de um computador ou dispositivo de vídeo.

 Importante!

Desligue o projetor e o computador ou dispositivo de vídeo antes de conectá-los.

Projetor **Computador ou dispositivo de vídeo**

Porta HDMI

Ao terminal de saída HDMI

Cabo HDMI (disponível comercialmente)

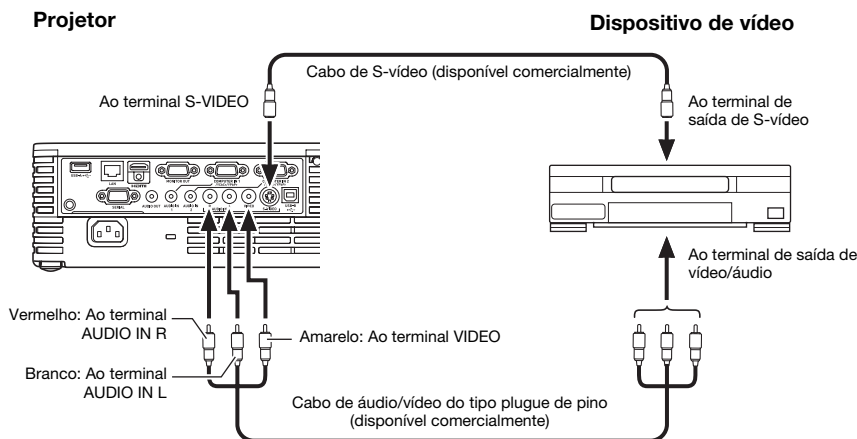
- Você precisará obter um cabo HDMI disponível comercialmente com um conector compatível com o terminal do dispositivo de saída numa extremidade e um conector compatível com a porta HDMI do projetor (conector HDMI tipo A) na outra extremidade.
- Para as informações sobre o sinal de vídeo HDMI suportado pelo projetor, consulte a página 64.
- O projetor suporta os sinais de áudio HDMI em L-PCM de 32 kHz, 44,1 kHz e 48 kHz.

Conexão a um dispositivo de vídeo

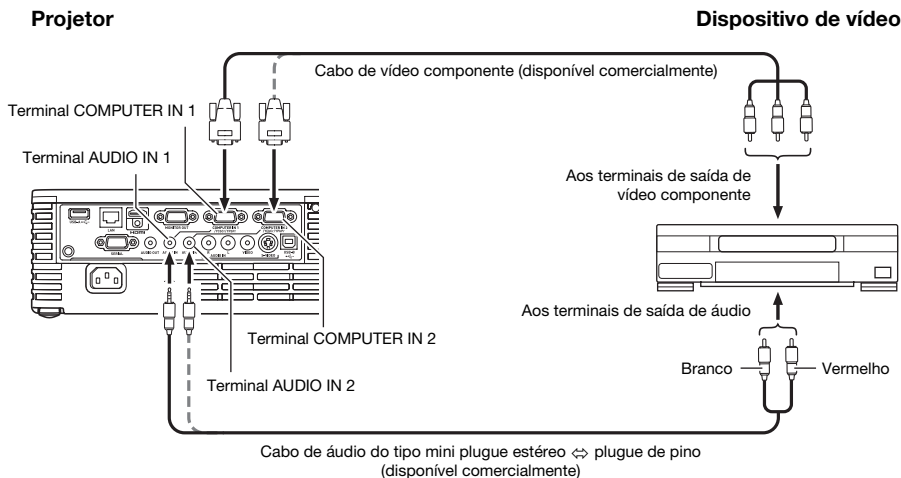
Este projetor é capaz de projetar imagens da saída de vídeo composto, saída de S-vídeo ou saída de vídeo componente de um dispositivo de vídeo conectado.

Importante!

Sempre desligue o projetor e o dispositivo de vídeo antes de conectá-los.

Conexão a uma saída de vídeo composto ou saída de S-vídeo

Nota

Repare que independentemente se a imagem projetada esteja sendo introduzida através do terminal S-VIDEO ou terminal VIDEO do projetor, o projetor emite o áudio que é introduzido através dos terminais AUDIO IN L/R do projetor.

Conexão a uma saída de vídeo componente

- Os terminais de saída de vídeo componente consistem em jogos de 3 terminais: Y·Cb·Cr ou Y·Pb·Pr. Certifique-se de igualar as cores dos plugues num cabo de vídeo componente com as cores dos terminais (Verde: Y; Azul: Cb/Pb; Vermelho: Cr/Pr).
- Repare que só é suportada a conexão a um terminal de saída de vídeo componente analógico. A conexão a um terminal de saída digital não é suportada.

Seleção da fonte de entrada

Ligar o projetor faz inicialmente que a mesma fonte de entrada selecionada pela última vez seja selecionada.

Para selecionar uma fonte de entrada diferente

1. **Pressione a tecla [INPUT].**
   - Isso exibe a tela de seleção da fonte de entrada.

2. **Selecione o modo de entrada normal ou o modo de entrada 3D dependendo do tipo de imagem que deseja projetar.**
   - Para maiores detalhes, consulte "Modo de entrada 3D" (página 17).

3. **Use as teclas [▼] e [▲] para selecionar o nome da fonte de entrada que deseja selecionar e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
   - O nome da fonte de entrada selecionado aparece no canto superior direito da tela de projeção durante alguns segundos.
   - A mensagem "Sem Sinal de Entrada" aparecerá se nenhum sinal de entrada puder ser selecionado.

Resolução

Dependendo do modelo do projetor, sua resolução de vídeo será fixada em XGA (1024 × 768 pixels) ou WXGA (1280 × 800 pixels). As imagens podem aparecer grosseiras, o texto e números podem ficar difíceis de ler, ou um padrão de Moiré pode aparecer quando o sinal de entrada de um computador não corresponder à resolução de vídeo do projetor. Se isso acontecer, tente fazer o seguinte.

- Altere a definição de resolução de saída do computador de forma que corresponda à resolução de vídeo do projetor.
  Para as informações sobre a resolução de vídeo do seu projetor, consulte o item "Chip DLP" das "Especificações" (página 73). Consulte a documentação do usuário que acompanha o seu computador para os detalhes sobre a alteração das suas definições.
- Altere a definição "Razão de Aspecto" para "Real" (Aplicável somente a modelos que suportam a resolução de vídeo WXGA).
  Com a definição "Real", o projetor projeta o sinal de entrada no seu tamanho real (1 ponto da fonte de entrada igual a um ponto de pixel de saída do projetor).
  Para as informações sobre como fazer a definição da razão do aspecto, consulte "Alteração da razão de aspecto da imagem projetada" (página 23).

Modo de entrada 3D

O seu projetor suporta a projeção de imagens 3D. Para projetar uma imagem 3D, primeiro entre no modo de entrada 3D do projetor e, em seguida, selecione a fonte de entrada.

Importante!

- É preciso adquirir óculos 3D disponíveis separadamente (YA-G30) para ver uma imagem 3D projetada em 3D.
- É preciso adquirir o software especial (CASIO 3D Converter) disponível separadamente para projetar uma imagem 3D com o projetor quando um computador (RGB analógico) for a fonte de entrada.
- A projeção de imagem 3D não é suportada através de uma conexão HDMI ou de uma conexão de vídeo componente.

Você pode selecionar as seguintes fontes de entrada para projeção no modo de entrada 3D.

Fonte de entrada	Condições de projeção
Computador (RGB analógico)	● Qualquer um dos seguintes tipos de dados de imagem 3D reproduzidos com o software especial (CASIO 3D Converter) disponível separadamente. – Arquivo de imagem 2D convertido para arquivo de imagem 3D com CASIO 3D Converter – Arquivos de formato 3D lado a lado ● Sinal com frequência de exploração vertical de 60 Hz/120 Hz
Vídeo composto, S-vídeo	● Arquivos no formato 3D de campo sequencial gravados com software de DVD de campo sequencial, etc. ● Sinal com frequência de exploração vertical de 60 Hz

Nota

Consulte "Sinais 3D (Modo de entrada 3D)" (página 64) para uma lista dos sinais de imagem 3D suportados por este projetor.

Seleção do modo de entrada 3D

1. Pressione a tecla [INPUT] para exibir a tela de seleção da fonte de entrada.

2. Selecione Computador 1 (RGB), Computador 2 (RGB), S-vídeo ou Vídeo como a fonte de entrada.

3. Use as teclas [▼] e [▲] para mover o realce para "Ao modo de entrada 3D" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].

- Isso seleciona o modo de entrada 3D e fecha a tela de seleção da fonte de entrada.

Importante!

- Não é possível selecionar HDMI ou USB como a fonte de entrada no modo de entrada 3D. Para usar uma dessas fontes de entrada, altere a definição da fonte de entrada de volta para o modo entrada normal.
- Quando Computador 1 (ou Computador 2) é selecionado como a fonte de entrada no modo de entrada 3D, uma entrada de sinal de vídeo componente através do terminal COMPUTER IN 1 (ou COMPUTER IN 2) do projetor é tratada como um sinal RGB, causando uma projeção de imagem anormal.
- Exceto quando usar o projetor para projeção de imagem 3D, normalmente deixe-o no modo de entrada normal.

Retorno ao modo de entrada normal desde o modo de entrada 3D

1. **Pressione a tecla [INPUT] para exibir a tela de seleção da fonte de entrada.**

2. **Use as teclas [▼] e [▲] para mover o realce para "Ao modo entrada normal" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
   - Isso seleciona o modo de entrada normal e fecha a tela de seleção da fonte de entrada.

Inversão horizontal no modo de entrada 3D

No modo 3D lado a lado, um quadro completo consiste em duas metades na esquerda e direita para cada olho. Em casos raros, as imagens esquerda e direita podem ser invertidas, o que causa uma perda da profundidade 3D. Se isso acontecer, tente usar o seguinte procedimento para alternar as imagens esquerda e direita entre si.

Para alternar as imagens esquerda e direita

No modo de entrada 3D, pressione a tecla [ENTER].

Operações durante a projeção de imagens

Você pode realizar as seguintes operações enquanto projeta uma imagem.

- Ajuste do brilho da imagem
- Correção manual da distorção trapezoidal
- Seleção do modo de cor
- Zoom de uma imagem
- Apagamento da imagem e silenciamento do áudio momentâneos
- Congelamento da imagem
- Exibição do ponteiro na imagem projetada
- Mudança da razão de aspecto

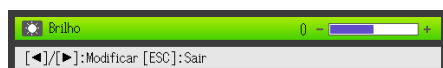
Ajuste do brilho da imagem

Nota

(para usuários de modelo com porta USB)

Use o menu de configuração (página 27) para ajustar o brilho da imagem quando a fonte de entrada for um dispositivo externo conectado à porta USB-A.

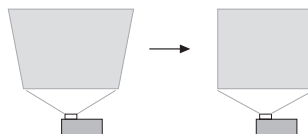
1. Pressione a tecla [BRIGHT].

- Isso exibe a janela de ajuste do brilho.

2. Use as teclas [◀] e [▶] para ajustar o brilho da imagem.

3. Para ocultar a janela, pressione a tecla [ESC].

Para usar a correção manual da distorção trapezoidal

O projetor tem uma função de correção da distorção trapezoidal que previne a distorção da imagem projetada ao projetar desde um ângulo. O projetor detecta quando está num ângulo vertical em relação à tela e realiza a correção da distorção trapezoidal automaticamente.

Você pode usar as teclas [KEYSTONE +] e [KEYSTONE –] para ajustar a correção da distorção trapezoidal manualmente.

Seleção do modo de cor

Você pode selecionar entre várias definições de modo de cor diferente de acordo com o conteúdo das imagens e condições de projeção.

Importante!

- O modo de cor não pode ser selecionado nos seguintes casos.
  - Quando “Desativar” estiver selecionado para a definição do modo Eco (página 25)
  - Quando o projetor estiver no modo de entrada 3D. Consulte “Modo de entrada 3D” (página 17).
- O modo de cor não pode ser selecionado enquanto “Ativar” estiver selecionado para a definição “Definições de Opção 2 → Ponteiro Interativo” do menu de configuração. Embora a operação de mudança do modo de cor seja possível em alguns modelos de projetores, fazer isso pode causar problemas com o ponteiro interativo opcional (YA-P10) em alguns modos de cor.

Para mudar o modo de cor

1. Pressione a tecla [COLOR MODE].

- Isso exibe a janela de seleção do modo de cor. O modo de cor selecionado atualmente é o modo cujo botão está selecionado (enchido).

2. Use as teclas [▼] e [▲] para mover o realce para o modo de cor que deseja selecionar e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].

- Isso selecionará o botão próximo ao nome do modo de cor realçado.
- Para os detalhes sobre o cada modo de cor faz, consulte “Modo de Cor” (página 39) em “Menu principal – Ajuste da Imagem 1”.

3. Para ocultar a janela, pressione a tecla [ESC].

Zoom de uma imagem

1. Pressione a tecla [D-ZOOM +].

- Isso ampliará o centro da imagem projetada em um passo.

2. Para ampliar mais o centro da imagem projetada, pressione a tecla [D-ZOOM +] de novo. Para reduzir a imagem, pressione a tecla [D-ZOOM –].

- Cada pressão de [D-ZOOM +] amplia (aumenta o fator de zoom), enquanto que [D-ZOOM –] reduz a imagem. Manter a tecla pressionada muda o fator de zoom continuamente.

3. Enquanto uma imagem está ampliada, use as teclas [▲], [▼], [◀] e [▶] para rolar a visão para outras partes da imagem.

4. Para sair da operação de zoom, pressione a tecla [ESC].

Apagamento da imagem e silenciamento do áudio momentâneos

1. **Pressione a tecla [BLANK].**

- Apaga a imagem (projeta uma tela preta) e silencia o áudio momentaneamente.

2. **Para retomar a imagem e som normais, pressione a tecla [BLANK] (ou tecla [ESC]).**

Nota

Você pode especificar a projeção de uma tela preta, uma tela azul, uma tela de logotipo ou uma tela de logotipo personalizado. Para os detalhes, consulte “Tela em Branco” (página 42) em “Menu principal – Definições da Tela”.

Congelamento de uma imagem

Pressionar a tecla [FREEZE] congela a imagem projetada.

Para congelar a imagem projetada

1. **Enquanto uma imagem de uma fonte de entrada está sendo projetada, pressione a tecla [FREEZE].**

- Isso capturará a imagem que estiver na tela no momento da pressão de [FREEZE] e armazenará a imagem na memória do projetor. Tal imagem permanecerá projetada na tela.

2. **Para restaurar a projeção da imagem da fonte de entrada, pressione a tecla [ESC].**

Exibição de um ponteiro na imagem projetada

Você pode selecionar entre diversos estilos de ponteiro, incluindo ponteiros no estilo de flecha, para a exibição na imagem projetada. Os ponteiros podem ser usados durante uma apresentação para indicar ou realçar uma parte específica da imagem.

Nota

Dependendo do estilo do ponteiro que você estiver usando, o ponteiro pode não ser exibido adequadamente se a correção de distorção trapezoidal estiver sendo usada. Se isso acontecer, use as teclas [KEYSTONE +] e [KEYSTONE –] para alterar o valor da correção da distorção trapezoidal para zero.

Para exibir um ponteiro na imagem

1. Pressione a tecla [POINTER].

- Isso fará que apareça um ponteiro na imagem.
- Você também pode usar o menu de configuração para especificar o tipo de ponteiro que aparece primeiro ao pressionar a tecla [POINTER]. Para os detalhes, consulte "Ponteiro" (página 46) em "Menu principal – Definições de Opção 2".

2. Use as teclas de cursor para mover o ponteiro para a localização desejada.

- Manter uma tecla de cursor pressionada move o cursor em alta velocidade.

3. Para modificar o ponteiro como descrito abaixo, pressione a tecla [STYLE].

Para este tipo de ponteiro:	Pressionar [STYLE] mudará o ponteiro assim:
↖	↖ → ↗ → ↘ → ↙
☝	☝ → ☞ → ☟ → ☜
▷	▷ → ◁ → ◁ → ▷
+	+ → × → + → ×
▬	Alternância entre intermitente e não intermitente

Para selecionar o tipo do ponteiro

1. Pressione a tecla [POINTER] para exibir o ponteiro.

2. Continue pressionando a tecla [POINTER] até que o ponteiro desejado seja exibido.

- Cada pressão da tecla [POINTER] muda através dos tipos de ponteiro disponíveis.

Para apagar o ponteiro da imagem

Pressione a tecla [ESC].

Alteração da razão de aspecto da imagem projetada

Pressione a tecla [ASPECT] para mudar através das definições da razão de aspecto para a imagem projetada.

As definições disponíveis dependem do modelo do projetor como mostrado abaixo. Para os detalhes sobre o significado de cada definição, consulte “Razão de Aspecto” (página 41) em “Menu principal – Definições da Tela”.

XJ-H2600/XJ-H2650

Pressionar a tecla [ASPECT] muda através das definições de acordo com a fonte de entrada atual como mostrado a seguir.

Fonte de entrada	Pressionar [ASPECT] muda através destas definições:
Vídeo, S-vídeo, Componente, HDMI (DTV)	Normal → 16:9 → 4:3 → Letter Box
RGB, HDMI (PC)	Normal → Cheia → 4:3 → Real

XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750/XJ-ST145/XJ-ST155

Pressionar a tecla [ASPECT] alterna entre as definições de acordo com a fonte de entrada atual como mostrado a seguir.

Fonte de entrada	Pressionar [ASPECT] alterna entre estas definições:
Vídeo, S-vídeo, Componente, HDMI (DTV)	Normal ↔ 16:9
RGB, HDMI (PC)	Normal ↔ Cheia

Nota

- Para os detalhes sobre como a definição da razão de aspecto afeta a imagem projetada, consulte “Definição da razão de aspecto e imagem de projeção” (página 60).
- Você também pode alterar a definição da razão de aspecto usando o menu de configuração. Para os detalhes, consulte “Razão de Aspecto” (página 41) em “Menu principal – Definições da Tela”.

Importante!

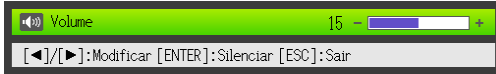
Repare que ampliar ou reduzir o tamanho de uma imagem usando a tecla [ASPECT] para propósitos comerciais ou apresentações públicas pode violar os direitos autorais protegidos por lei do proprietário dos direitos autorais do material original.

Ajuste do nível do volume

Você pode usar as teclas do controle remoto para ajustar o nível do volume do áudio que é gerado pelo alto-falante ou pelo terminal AUDIO OUT do projetor.

Para ajustar o nível do volume

1. Pressione a tecla [VOLUME].

- Isso faz que a tela [Volume] apareça na imagem projetada.

2. Pressione a tecla [►] para aumentar o volume, ou a tecla [◄] para diminuir o volume.

3. Quando a definição estiver como quiser, pressione a tecla [ESC].

- Isso faz que a tela [Volume] desapareça.

Nota

Você também pode usar o menu de configuração para ajustar o nível do volume. Para maiores detalhes, consulte “Menu principal – Ajuste do Volume” na página 40.

Para silenciar o áudio

1. Pressione a tecla [VOLUME].

2. Pressione a tecla [ENTER].

- Isso corta a saída do alto-falante.

3. Para restaurar o áudio, pressione a tecla [VOLUME] de novo.

Modo Eco (Economia de energia, Baixo ruído)

Há três definições de modo Eco disponíveis para especificar se se deve dar prioridade ao funcionamento de baixa energia ou ao brilho de projeção.

Ativar (Automático): Um sensor de brilho na parte superior do projetor detecta a luz ambiente e ajusta automaticamente o brilho de projeção e a cor em conformidade. O brilho é reduzido para ambientes mais escuros, o que poupa a energia e reduz o ruído de funcionamento.

Ativar (Manual) : Permite o ajuste manual para compensar as necessidades de baixa energia, funcionamento silencioso e brilho de projeção.

Desativar : Dá prioridade máxima ao brilho de projeção.

- Enquanto “Ativar (Automático)” estiver selecionado como a definição do modo Eco, certifique-se de que o sensor de brilho na parte superior do projetor não fique bloqueado por alguma coisa.
- O ambiente local e condições de configuração afetam o sensor de brilho e, portanto, o funcionamento quando “Ativar (Automático)” está selecionado para o modo Eco depende desses fatores.

Para selecionar o modo Eco

1. Pressione a tecla [ECO].

- Isso faz que a janela “Modo Eco” apareça na tela de projeção.

2. Use as teclas [◀] e [▶] para selecionar a definição desejada.

- Se você selecionar “Ativar (Manual)” aqui, vá ao passo 3. Se você selecionar outra definição, salte ao passo 4.

3. Realize os seguintes passos para ajustar o “Nível Eco” (o balanço entre baixa energia, funcionamento silencioso e brilho de projeção).

① Pressione a tecla [▼] para mover o realce para Nível Eco.

② Use as teclas [◀] e [▶] para ajustar o nível Eco para a definição desejada.
Um número menor de marcas dá maior prioridade ao brilho de projeção. Um número maior dá maior prioridade à baixa energia e funcionamento silencioso.

4. Para ocultar a janela, pressione a tecla [ESC].

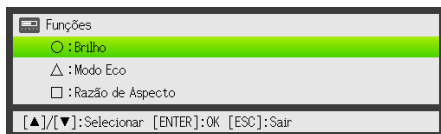
Importante!

- O nível do modo Eco é fixado quando o projetor entra no modo de entrada 3D (“Modo de entrada 3D”, página 17) ou quando “Ativar” é selecionado para a definição “Definições de Opção 2 → Ponteiro Interativo”. Por este motivo, a definição do modo Eco não pode ser alterada.
- A definição “Ativar (Automático)” não pode ser selecionada para o modo Eco enquanto “Traseira” estiver selecionado para “Definições da Tela → Modo de Projeção” (página 42) no menu de configuração. Se a definição “Modo de Projeção” for alterada para “Traseira” enquanto “Ativar (Automático)” estiver selecionado para a definição Modo Eco, a definição Modo Eco mudará automaticamente para “Ativar (Manual)”.

Nota

- Enquanto “Desativar” estiver selecionado para a definição Modo Eco, você também pode especificar se se deve dar ênfase ao brilho ou cor. Para os detalhes, consulte “Modo Eco Desat.” (página 39) em “Menu principal – Ajuste da Imagem 1”.
- **(para usuários de modelo com porta USB)**
  Use o menu de configuração (página 27) para selecionar o modo Eco quando a fonte de entrada for um dispositivo externo conectado à porta USB-A.

Uso da tecla [FUNC]

Pressionar a tecla [FUNC] exibe o menu mostrado abaixo.

Você pode usar este menu para realizar as operações descritas abaixo.

- **Ajuste do brilho da imagem**
  Realce “Brilho” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].
  → Isso realiza a mesma operação que a pressão da tecla [BRIGHT] (tecla ○) descrita na página 19.
- **Ativação ou desativação do modo Eco**
  Realce “Modo Eco” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].
  → Isso realiza a mesma operação que a pressão da tecla [ECO] (tecla △) descrita na página 25.
- **Seleção da razão de aspecto da imagem projetada**
  Realce “Razão de Aspecto” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].
  → Isso realiza a mesma operação que a pressão da tecla [ASPECT] (tecla □) descrita na página 23.

Nota

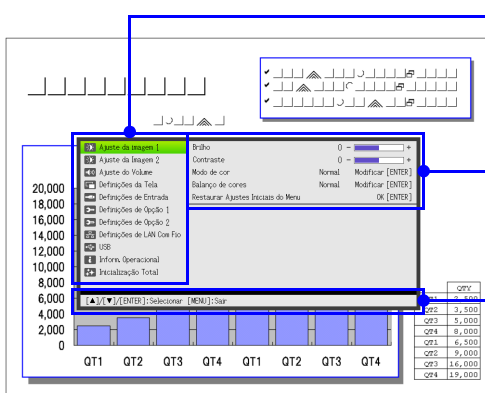
(para usuários de modelo com porta USB)
Quando a fonte de entrada for um dispositivo externo conectado à porta USB-A, use as teclas [FUNC], [○], [△] e [□] para controlar o dispositivo conectado. Para maiores detalhes, consulte o “Guia das Funções USB” e o “Guia da Função Sem Fio”.

Configuração das definições avançadas do projetor

O seu projetor tem um menu de configuração que você pode usar para fazer as definições avançadas.

Operações básicas no menu de configuração

Exibição do menu de configuração

Pressionar a tecla [MENU] exibe o menu mostrado abaixo no centro da tela de projeção.

Para sair do menu de configuração

Pressione a tecla [MENU].

Configuração das definições do menu de configuração

1. **Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**

2. **Use as teclas [▼] e [▲] para selecionar o item desejado do menu principal, realçando-o.**

3. **Pressione a tecla [ENTER].**

4. **Use as teclas [▼] e [▲] para selecionar o item desejado do submenu, realçando-o.**

5. **Realize a operação necessária na tela do item selecionado do submenu.**

- O texto de orientação explica as operações que você precisa realizar para configurar cada definição.

6. **Para voltar ao menu principal desde o submenu, pressione a tecla [ESC].**

7. **Para sair do menu de configuração, pressione a tecla [MENU].**

Exemplo de operações básicas no menu de configuração

O procedimento abaixo mostra como configurar as três definições a seguir:

- Ajuste da Imagem 1 → Contraste
- Ajuste da Imagem 1 → Modo de Cor
- Definições de Entrada → Indicador Nome Sinal

Nota

- Os itens do menu de configuração que você pode alterar dependem se um sinal de imagem está ou não sendo emitido para o projetor, e da fonte de entrada selecionada atualmente. Realize o procedimento a seguir depois de iniciar a projeção de uma imagem desde uma fonte de entrada no modo de entrada normal. Consulte “Modo de entrada 3D” na página 17 para as informações sobre como fazer isso.
- Este exemplo cobre apenas os passos básicos. Para maiores detalhes, consulte “Conteúdo do menu de configuração” na página 38.

Para configurar a definição “Ajuste da Imagem 1 → Contraste”

1. **Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**

2. **Como a definição “Ajuste da Imagem 1” é selecionada inicialmente no menu principal, simplesmente pressione a tecla [ENTER].**

3. **Use a tecla [▼] para selecionar “Contraste”.**

4. **Use as teclas [◀] (mais claro) e [▶] (mais escuro) para ajustar o contraste.**

Para configurar a definição "Ajuste da Imagem 1 → Modo de Cor"

5. **Use a tecla [▼] para selecionar "Modo de Cor".**

6. **Pressione a tecla [ENTER].**
   - Isso exibe o menu do modo de cor.

7. **Use as teclas [▼] e [▲] para selecionar o modo de cor desejado e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**

8. **Depois de selecionar o modo de cor desejado, pressione a tecla [ESC].**

Para configurar a definição "Definições de Entrada → Indicador Nome Sinal"

9. **Pressione a tecla [ESC].**

10. **Use a tecla [▼] para selecionar "Definições de Entrada".**

11. **Pressione a tecla [ENTER].**

12. **Use a tecla [▼] para selecionar "Indicador Nome Sinal".**

13. **Use as teclas [◀] e [▶] para selecionar "Ativar" ou "Desativar".**

14. **Quando terminar, pressione a tecla [MENU] para sair do menu de configuração.**

Ligação Direta

Você pode configurar o projetor de forma que ele seja ligado automaticamente assim que você conectá-lo a uma fonte de energia. Com esta função de ligação direta, você nem precisa pressionar a tecla [⏻] (Alimentação). Para ativar a ligação direta, exiba o menu de configuração e, em seguida, altere a definição "Ligação Direta" para "Ativar".

Importante!

Quando a ligação direta estiver ativada, não deixe o projetor conectado a uma tomada elétrica enquanto ele estiver desligado. Caso contrário, o projetor (e o dispositivo da fonte de luz) poderia ser ligado automaticamente quando a energia fosse restaurada após um corte de energia, disparo de um disjuntor de circuito, etc.

Nota

- A ligação direta faz que o projetor seja ligado automaticamente assim que ele é conectado a uma tomada elétrica. Isso reduz grandemente a quantidade de tempo que leva para ficar pronto para iniciar uma projeção. Repare, entretanto, que a sequência de início real (Estado de espera → Ligação → Início da projeção) que o projetor realiza é igual, independentemente se a ligação direta está ativada ou desativada. A única diferença é o que dispara a sequência (conectar ou pressionar a tecla [⏻] (Alimentação)).
- Para os detalhes sobre como definir a ligação direta, consulte "Ligação Direta" (página 45) em "Menu principal – Definições de Opção 1" .

Captura de um logotipo personalizado

Você pode capturar uma tela projetada e armazená-la como dados de imagem na memória incorporada do projetor. Os dados de imagem armazenados na memória do projetor são denominados logotipo personalizado.

Você pode usar um logotipo personalizado da seguinte maneira.

– Como uma imagem da tela inicial que aparece primeiro toda vez que o projetor é ligado
– Como uma imagem de projeção predefinida sempre que não houver nenhum sinal de entrada para o projetor (Tela sem sinal)
– Como a tela projetada toda vez que a tecla [BLANK] for pressionada (Tela em Branco)

Importante!

Repare que usar o projetor para armazenar dados de imagem para propósitos comerciais ou apresentações públicas pode violar os direitos autorais protegidos por lei do proprietário dos direitos autorais do material original.

Para capturar uma tela e armazená-la como o logotipo personalizado

Importante!

- Assim que você iniciar uma captura de tela com a operação a seguir, qualquer logotipo personalizado armazenado atualmente na memória do projetor será apagado.
- Se você pressionar a tecla [ESC] para interromper uma operação de captura de tela em andamento ou se a operação de captura for interrompida por qualquer outro motivo antes que seja concluída, os dados do seu logotipo personalizado retornarão aos dados da imagem predefinida de fábrica (imagem verde clara). No entanto, dependendo do momento da interrupção, você pode terminar com uma captura parcial, ou seja, com apenas uma parte da imagem da tela registrada como o seu logotipo personalizado.
- Depois que a operação de captura de tela começar, ela demorará alguns minutos para ser concluída.

1. Se o projetor estiver no modo de entrada 3D, mude-o para o modo de entrada normal (página 18).

2. Projete a imagem que deseja armazenar como um logotipo personalizado na tela de projeção.

- Nem todos os tipos de imagens de projeção são suportados. Para maiores informações, consulte “Imagens de captura suportadas” (página 31).

3. Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.

4. Use a tecla [▼] para selecionar “Definições de Opção 1” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].

5. Use a tecla [▼] para selecionar “Captura de Logo Pers.” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].

- Se “Ativar” for selecionado para “Definições de Opção 1 → Proteção por Senha → Senha de Logotipo”, aparecerá uma caixa de diálogo pedindo a introdução da senha. Neste caso, introduza a senha correta e, em seguida, pressione a tecla [ENTER]. Para os detalhes sobre a senha do logotipo, consulte “Proteção por senha” (página 32).

6. **Quando aparecer uma caixa de diálogo com a mensagem de confirmação “A captura da tela atual será iniciada. Continua?”, pressione a tecla [ENTER].**
   - Assim que você pressionar a tecla [ENTER], a imagem projetada se congelará e a captura começará.
   - A mensagem “A captura de tela foi concluída.” aparecerá quando a captura for concluída.

Imagens de captura suportadas

Nem todos os tipos de imagens de projeção são suportados. Observe as seguintes precauções relativas a cada fonte de entrada específica.

Fonte de entrada	Precauções
RGB	Use uma imagem com um resolução inferior a 1280 × 800. Você não poderá realizar a operação de captura de tela se a imagem projetada tiver uma resolução superior a isso.
Vídeo, S-vídeo	Qualquer legenda oculta incluída na imagem projetada não será incluída na imagem capturada.
USB	Basicamente, as telas projetadas da fonte de entrada podem ser capturadas. Os seguintes tipos de imagens são suportados. ● Imagens fixas ou imagens de filme sendo projetadas com Visualizador ● Telas de PC projetadas através de uma rede Sem Fio ● Imagens projetadas por uma Câmera YC ● Imagem da tela de uma calculadora científica projetada através de uma conexão USB Para maiores detalhes sobre como projetar esses tipos de telas, consulte o “Guia das Funções USB” e o “Guia da Função Sem Fio”.
Todas as fontes de entrada	A tela projetada dos conteúdos projetados não pode ser capturada.

Para especificar um logotipo personalizado como a tela inicial, tela sem sinal ou tela em branco

1. **Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**

2. **Use a tecla [▼] para selecionar “Definições da Tela” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**

3. **Para especificar o logotipo personalizado como a tela inicial, use a tecla [▼] para selecionar “Tela Inicial” e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
   - Você também poderia selecionar “Tela Sem Sinal” ou “Tela em Branco” em vez de “Tela Inicial” para usar o logotipo personalizado para outro tipo de tela.

4. **Use as teclas [◀] e [▶] para selecionar “Logo Pers.”.**

5. **Quando terminar, pressione a tecla [MENU] para sair do menu de configuração.**

Proteção por senha

As operações descritas a seguir podem ser protegidas por uma senha no projetor. Você pode ter apenas uma senha atribuída ao projetor de uma vez, e a mesma senha é usada para as diversas operações.

- **Proteção contra o início do projetor**
  O projetor pode ser configurado de forma que apareça uma caixa de diálogo de solicitação de senha toda vez que o projetor for ligado. Neste caso, não será possível iniciar o projetor a menos que a senha correta seja introduzida. Isso protege o projetor contra o uso não autorizado.
- **Proteção de captura do logotipo personalizado**
  O projetor pode ser configurado de forma que apareça uma caixa de diálogo de solicitação de senha toda vez que alguém tentar realizar a captura de logotipo personalizado (página 30). Isso protege o usuário contra alguma mudança acidental ou não autorizada do logotipo personalizado.

Use as definições “Senha de Acesso” e “Senha de Logotipo” para ativar ou desativar a proteção por senha para as operações acima individualmente.

Introdução de uma senha

A senha do projetor não é realmente uma “palavra” composta por letras, mas uma sequência de entradas de tecla no controle remoto. A sequência de 8 teclas a seguir representa a senha inicial de fábrica.

[INPUT] [AUTO] [BLANK] [FREEZE] [▲] [▼] [◄] [►]

Uso da função de senha

Observe as seguintes precauções sempre que usar a função de senha.

- A função de senha lhe protege contra o uso não autorizado do projetor. Repare que ela não é uma medida antirroubo.
- Você precisará introduzir a senha inicial de fábrica na primeira vez que usar o projetor depois de ativar a função de senha. Altere a senha inicial de fábrica para uma senha diferente da sua escolha assim que for possível depois de ativar a função de senha.
- Lembre-se de que as operações com senha são sempre realizadas com o controle remoto e, portanto, você precisa tomar cuidado para não perder ou se esquecer de onde colocou o controle remoto.
- Repare também que você não poderá introduzir a senha se as pilhas do controle remoto estiverem esgotadas. Troque as pilhas do controle remoto o mais rápido possível quando começarem a ficar fracas.

Se você se esquecer da senha...

Se você se esquecer da senha, você precisará trazer os dois itens a seguir para o seu distribuidor CASIO para apagar a senha. Repare que o apagamento da senha será cobrado.

1. Identificação pessoal (original ou cópia da sua carteira de identidade, carteira de motorista, etc.)
2. Projetor

Repare que o seu distribuidor CASIO não poderá apagar a senha do seu projetor a menos que você traga ambos os itens mencionados acima.
Da mesma forma, guarde a garantia do projetor num lugar seguro.

Importante!

Ter a sua senha apagada através do procedimento descrito acima restaurará todas as definições do projetor, exceto o tempo da luz, aos seus ajustes de fábrica.

Guarde um registro escrito da sua senha!

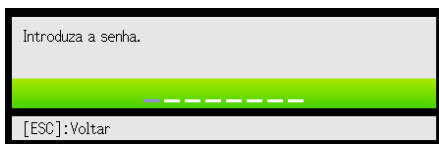
Você não poderá usar o projetor se se esquecer da sua senha. Recomendamos fortemente que você guarde um registro escrito ou outro tipo de registro da senha, de forma que possa conferir a senha quando for necessário.

Para alterar a senha

1. **Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**

2. **Use a tecla [▼] para selecionar "Definições de Opção 1" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**

3. **Use a tecla [▼] para selecionar "Proteção por Senha" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**

- Isso exibirá uma caixa de diálogo solicitando a introdução da senha atual.

4. **Introduza a senha atual.**

- Se o projetor ainda estiver protegido pela senha inicial de fábrica, realize a operação de teclas descrita abaixo para introduzi-la.

[INPUT] [AUTO] [BLANK] [FREEZE] [▲] [▼] [◀] [▶]

5. **Depois de introduzir a senha atual, pressione a tecla [ENTER].**

- Isso exibe a tela de proteção por senha.

6. **Use a tecla [▼] para selecionar "Alterar Senha" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**

- Isso exibirá uma caixa de diálogo solicitando a introdução da nova senha.

7. Introduza uma sequência de até oito operações de tecla.

- Você pode usar qualquer uma das seguintes teclas como parte da sequência de teclas para sua senha.
  [INPUT], [AUTO], [BLANK], [FREEZE], [VOLUME], [COLOR MODE], [D-ZOOM +], [D-ZOOM –], [KEYSTONE +], [KEYSTONE –], [MENU], [POINTER], [○], [△], [□], [▲], [▼], [◀], [▶], [FUNC]

8. Depois de introduzir a nova senha, pressione a tecla [ENTER].

- Isso exibirá uma caixa de diálogo solicitando a introdução da mesma senha de novo.

9. Introduza a mesma sequência de teclas introduzida no passo 7 e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].

- A mensagem “Sua nova senha foi registrada.” indica que a senha foi alterada. Pressione a tecla [ESC].
- Se a senha introduzida neste passo for diferente da senha introduzida no passo 7, a mensagem “A senha introduzida está errada.” aparecerá. Pressione a tecla [ESC] para voltar ao passo 7.

Para alterar a definição da senha de acesso

1. Ralize os passos de 1 a 5 descritos em “Para alterar a senha” (página 33) e exiba a tela de proteção por senha.

2. Depois de confirmar que “Senha de Acesso” esteja selecionado, use as teclas [◀] e [▶] para selecionar a definição “Ativar” ou “Desativar”.

- Alterar a definição de “Desativar” para “Ativar” fará que a caixa de diálogo “Solicita senha ao ligar o projetor” apareça. Pressione a tecla [ENTER] para confirmar que deseja ligar o projetor com proteção por senha, ou [ESC] para sair da caixa de diálogo sem alterar a definição.

3. Quando terminar, pressione a tecla [MENU] para sair do menu de configuração.

Para alterar a definição da senha da captura do logotipo personalizado

1. Ralize os passos de 1 a 5 descritos em “Para alterar a senha” (página 33) e exiba a tela de proteção por senha.

2. Use a tecla [▼] para selecionar “Senha de Logotipo”.

3. Use as teclas [◀] e [▶] para selecionar “Ativar” ou “Desativar”.

- Alterar a definição de “Desativar” para “Ativar” fará que a caixa de diálogo “Solicita verificação de senha antes da captura de logotipo personalizado?” apareça. Pressione a tecla [ENTER] para confirmar que deseja ativar a proteção por senha do logotipo personalizado, ou [ESC] para sair da caixa de diálogo sem alterar a definição.

4. Quando terminar, pressione a tecla [MENU] para sair do menu de configuração.

Bloqueio do painel de controle

O bloqueio do painel de controle desativa (bloqueia) todas as teclas do projetor, exceto a tecla [⏻] (Alimentação). Isso limita a operação do projetor ao controle remoto, o que protege o usuário contra operações incorretas acidentais.

Para bloquear o painel de controle

1. **Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**
2. **Use a tecla [▼] para selecionar "Definições de Opção 2" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
3. **Use a tecla [▼] para selecionar "Bloqueio Painel de Controle" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**
4. **Use a tecla [◀] para selecionar "Ativar".**
5. **Quando a caixa de diálogo de confirmação aparecer, pressione a tecla [ENTER].**
   - Isso desativa (bloqueia) todas as teclas do projetor, exceto a tecla [⏻] (Alimentação).
6. **Quando terminar, pressione a tecla [MENU] para sair do menu de configuração.**

Nota

Mesmo que o painel de controle seja bloqueado, você pode usar a tecla [ESC] do projetor para apagar uma mensagem de advertência (página 51) que apareça na tela de projeção.

Para desbloquear o painel de controle

Realize uma das seguintes operações.

- No projetor, pressione a tecla [▼] até que a mensagem "O painel de controle foi desbloqueado." apareça.
- Para usar o controle remoto para desbloquear o painel de controle, realize o procedimento descrito em "Para bloquear o painel de controle" acima. No passo 4, pressione a tecla [▶] do controle remoto para selecionar "Desativar" e, em seguida, pressione a tecla [MENU].

Restauração das definições do projetor aos seus ajustes iniciais de fábrica

Você pode usar os procedimentos nesta seção para restaurar todas as definições num menu principal particular ou todas as definições no menu de configuração aos seus ajustes iniciais de fábrica.

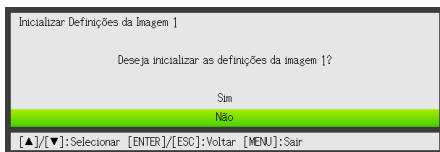
Para restaurar todas as definições de um menu principal particular aos seus ajustes iniciais de fábrica

1. **Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**

2. **Use as teclas [▼] e [▲] para selecionar o menu principal cujas definições deseja restaurar aos seus ajustes iniciais de fábrica.**
   - Você pode selecionar Ajuste da Imagem 1, Ajuste da Imagem 2, Ajuste do Volume, Definições da Tela, Definições de Entrada, Definições de Opção 1 ou Definições de Opção 2.

3. **Pressione a tecla [ENTER].**

4. **Use a tecla [▼] para selecionar "Restaurar Ajustes Iniciais do Menu".**

5. **Pressione a tecla [ENTER].**
   - Isso exibirá uma tela de confirmação como a tela mostrada abaixo.

6. **Use a tecla [▲] para selecionar "Sim".**

7. **Para restaurar as definições do menu principal aos seus ajustes iniciais de fábrica, pressione a tecla [ENTER].**
   - Para sair da operação sem alterar nada, pressione [ESC] em vez de [ENTER].

8. **Quando terminar, pressione a tecla [MENU] para sair do menu de configuração.**

Nota

Para os detalhes sobre como o procedimento acima reinicializa as definições, consulte as explicações sobre as definições dadas em "Conteúdo do menu de configuração" na página 38.

Para restaurar todas as definições do menu de configuração aos seus ajustes iniciais de fábrica

1. **Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.**

2. **Use a tecla [▼] para selecionar "Inicialização Total" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].**

3. **Depois de confirmar que o submenu "Inicialização Total" está selecionado, pressione a tecla [ENTER].**
   - Isso exibe uma mensagem de confirmação perguntando-lhe se você deseja reinicializar todas as definições.

4. **Use a tecla [▲] para selecionar "Sim".**

5. **Para restaurar todas as definições do menu de configuração aos seus ajustes iniciais de fábrica, pressione a tecla [ENTER].**
   - Isso restaurará todas as definições do menu de configuração aos seus ajustes iniciais de fábrica com exceção do seguinte: Idioma, Tempo da Luz, Tempo de Funcionamento, senha definida com a Proteção por Senha, logotipo personalizado registrado com a Captura de Logo Pers.
   - Para sair da operação sem alterar nada, pressione [ESC] em vez de [ENTER].

6. **Quando terminar, pressione a tecla [MENU] para sair do menu de configuração.**

Conteúdo do menu de configuração

Esta seção contém tabelas que oferecem explicações detalhadas de todos os itens incluídos no menu de configuração. O tipo de informação que aparece em cada uma das colunas das tabelas é descrito a seguir.

Nome da definição: Esta coluna mostra os nomes das definições como eles aparecem no submenu.

Entrada: Esta coluna mostra a fonte de entrada para a qual cada definição é suportada.
Os nomes das fontes de entrada são abreviados da seguinte forma:
R : Entrada RGB
C : Entrada de vídeo componente
V : Entrada de vídeo ou S-vídeo
H : Entrada HDMI (PC)
D : Entrada HDMI (DTV)
U : Entrada USB (somente modelos com porta USB)
A letra N indica que a definição pode ser configurada mesmo que não haja um sinal de entrada.

Unidade de ajuste: A unidade de ajuste indica como uma definição é armazenada.
"Específica da fonte" nesta coluna indica que definições separadas podem ser armazenadas para cada fonte de entrada individual.
"Simples" nesta coluna indica que uma única definição é armazenada e aplicada, independentemente da fonte de entrada.

Descrição: Esta coluna oferece detalhes sobre o item de definição e como selecioná-lo. O ajuste inicial de fábrica é indicado por um asterisco (*).

Menu principal – Ajuste da Imagem 1

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Brightness	R C V H D U	Específica da fonte	Use este submenu para ajustar o brilho da imagem projetada. Um valor maior produz uma imagem mais brilhante.
Contraste	R C V H D U	Específica da fonte	Use este submenu para ajustar o contraste da imagem projetada. Um valor maior produz um contraste mais forte.
Nitidez	V	Específica da fonte	Use este submenu para ajustar a nitidez dos contornos da imagem projetada. Um valor maior deixa a imagem mais nítida, enquanto que um valor menor deixa a imagem mais suave.
Saturação	V	Específica da fonte	Use este submenu para ajustar a saturação das cores da imagem projetada. Um valor maior aumenta a saturação das cores.
Matiz	V	Específica da fonte	Use este submenu para ajustar o tom da imagem projetada. Um valor maior deixa a imagem global mais azulada, enquanto que um valor menor deixa a imagem global mais avermelhada. Esta definição só é suportada quando o sinal é NTSC ou NTSC4.43.

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Modo de Cor	R C V H D U	Específica da fonte	Você pode selecionar entre várias definições de modo de cor diferente de acordo com o conteúdo das imagens e condições de projeção. **Normal:** Use esta definição quando quiser realçar as cores da sua apresentação. **Gráficos:** Use esta definição quando quiser que fotografias e gráficos apareçam mais naturais. **Teatro:** Use esta definição para destacar as partes escuras das suas imagens. **Quadro-Negro:** Use esta definição para obter uma visualização fácil ao projetar sobre um quadro-negro. **Jogo:** Use esta definição para otimizar a matiz e o brilho.
Balanço de Cores	R C V H D U	Específica da fonte	Este submenu lhe permite ajustar o balanço das cores da imagem projetada. **Predefinição:** Você pode selecionar entre três predefinições de balanço das cores: Quente, Normal,* Frio. **Cor:** Você pode ajustar a intensidade do vermelho, verde e azul dentro do intervalo de –50 a +50. A intensidade de uma cor aumenta junto com o valor da definição. As definições de cor só poderão ser ajustadas individualmente se “Normal” estiver selecionado como a definição “Predefinição”.
Modo Eco Desat.	R C V H D U	Simples	Quando “Desativar” está selecionado para “Definições de Opção 1 → Modo Eco”, você pode selecionar um dos seguintes modos de imagem de projeção. **Brilhante:** Dá prioridade ao brilho. **Normal:** Suprime o brilho ligeiramente e dá prioridade ao balanço das cores.
Restaurar Ajustes Iniciais do Menu	R C V H D U	Específica da fonte	Use este submenu para restaurar os itens de todos os submenus em Ajuste da Imagem 1 do menu principal aos seus ajustes iniciais de fábrica. ● Realizar a restauração das definições do menu quando não houver nenhum sinal de entrada restaurará as definições para a fonte de entrada selecionada atualmente.

Menu principal – Ajuste da Imagem 2

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Posição Vertical	R C V	Específica da fonte	Use este submenu para ajustar a posição vertical da imagem da fonte de entrada dentro da área de projeção.
Posição Horizontal	R C V	Específica da fonte	Use este submenu para ajustar a posição horizontal da imagem da fonte de entrada dentro da área de projeção.
Frequência	R	Específica da fonte	Se aparecerem bandas verticais na imagem projetada quando RGB estiver selecionado como a fonte de entrada, isso significa que a definição da frequência não está correta. Se isso acontecer, use esta definição para ajustar a frequência manualmente. **Importante!** Se, por algum motivo, seu ajuste manual da frequência fizer que a entrada da imagem do computador desapareça da projeção, você pode pressionar a tecla [AUTO] para realizar a operação de ajuste automático, o que deve fazer que a imagem reapareça.
Fase	R	Específica da fonte	Se a imagem projetada tremular quando RGB estiver selecionado como a fonte de entrada, isso significa que a definição da fase não está correta. Se isso acontecer, use esta definição para ajustar a fase manualmente.
Restaurar Ajustes Iniciais do Menu	R C V	Específica da fonte	Use este submenu para restaurar os itens de todos os submenus em Ajuste da Imagem 2 do menu principal aos seus ajustes iniciais de fábrica. ● Realizar a restauração das definições do menu restaurará somente as definições para o tipo de sinal atual (XGA/60Hz, SXGA/60Hz, etc.).

Sobre a unidade de ajuste “Específica da fonte”

Para os itens que contêm “Específica da fonte” na coluna “Unidade de ajuste” da tabela acima, a definição é armazenada para o tipo específico de sinal (XGA/60Hz, SXGA/60Hz, etc.) que está sendo introduzido enquanto a definição estiver sendo realizada, e não para uma fonte de entrada específica.

Menu principal – Ajuste do Volume

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Volume	R C V H D U N	Específica da fonte	Use este submenu para ajustar o nível do volume do alto-falante ou do terminal AUDIO OUT do projetor. ● Alterar esta definição quando não houver um sinal de entrada muda a definição do volume da fonte de sinal selecionada atualmente.
Restaurar Ajustes Iniciais do Menu	R C V H D U N	Específica da fonte	Use este submenu para restaurar o volume ao seu ajuste inicial de fábrica. ● Realizar a restauração das definições do menu quando não houver nenhum sinal de entrada restaurará as definições para a fonte de entrada selecionada atualmente.

Menu principal – Definições da Tela

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Correção Dist. Trapezoidal	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para realizar a correção da distorção trapezoidal vertical da imagem projetada.
Razão de Aspecto	R C V H D	Específica da fonte	Use este submenu para selecionar uma definição de razão de aspecto para a imagem projetada. **Fonte de entrada: RGB ou HDMI (PC)** **Normal*:** Projeta no tamanho máximo possível do projetor mantendo a razão de aspecto do sinal de entrada. **Cheia:** Projeta no tamanho máximo possível do projetor ampliando ou reduzindo o sinal de entrada. **4:3 (Somente XJ-H2600/XJ-H2650):** Independentemente da razão de aspecto do sinal de entrada, a imagem é redimensionada sempre a uma razão de aspecto de 4:3 para projeção. **Real (Somente XJ-H2600/XJ-H2650):** Projeta o sinal de entrada no seu tamanho real (1 ponto da fonte de entrada é igual a um ponto de pixel de saída do projetor) no centro da tela de projeção do projetor. Se a resolução do sinal de entrada exceder da resolução de saída do projetor, o excesso será cortado. **Fonte de entrada: Vídeo, S-vídeo, Componente ou HDMI (DTV)** **Normal*:** Projeta no tamanho máximo possível do projetor mantendo a razão de aspecto do sinal de entrada. **16:9 :** Esta definição especifica uma razão de aspecto de 16:9, que é igual a uma tela de cinema, televisor de alta definição, etc. Usar esta definição quando o sinal de entrada for uma imagem de 16:9, que foi espremida para uma imagem de 4:3, fará que a imagem seja exibida com sua razão de aspecto normal de 16:9. **4:3 (Somente XJ-H2600/XJ-H2650):** Independentemente da razão de aspecto do sinal de entrada, a imagem é redimensionada sempre a uma razão de aspecto de 4:3 para projeção. **Letter Box (Somente XJ-H2600/XJ-H2650):** Esta definição redimensionará a imagem horizontalmente a 1280 pontos e projetará 800 pontos verticais do centro da imagem, mantendo a razão de aspecto do sinal de entrada. **Nota** ● Ao projetar com “Real” selecionado como a definição da razão de aspecto para um sinal RGB com uma resolução inferior a SVGA, a imagem será ampliada a SVGA e projetada. ● Para maiores detalhes sobre as condições de exibição na tela de projeção para diferentes definições da razão de aspecto, consulte “Definição da razão de aspecto e imagem de projeção” (página 60). **Importante!** Repare que ampliar ou reduzir o tamanho de uma imagem para propósitos comerciais ou apresentações públicas pode violar os direitos autorais protegidos por lei do proprietário dos direitos autorais do material original.

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Modo de Projeção	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para especificar se a projeção será frontal ou traseira. **Frente*:** Selecione esta opção para realizar a projeção frontal. **Traseira:** Selecione esta opção para realizar a projeção traseira. Esta definição inverte a imagem projetada pela frente horizontalmente.
Montagem no Teto	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para configurar o projetor para uso numa instalação na qual ele seja posicionada de cabeça para baixo. **Ativar:** Inverte a imagem projetada horizontal e verticalmente. **Desativar*:** Projeta uma imagem normal.
Tela Inicial	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para especificar se uma tela inicial deve ou não ser projetada toda vez que o projetor for ligado. **Logotipo:** Selecione esta opção para projetar a tela do logotipo do projetor. **Logo Pers.:** Selecione esta opção para proteger o logotipo personalizado registrado com "Captura de um logotipo personalizado" (página 30). **Nada*:** Selecione esta opção quando não quiser projetar uma tela inicial.
Tela Sem Sinal	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para especificar o que deve ser projetado quando não houver um sinal de entrada para o projetor. **Azul*:** Selecione esta opção para projetar uma tela azul. **Preto:** Selecione esta opção para projetar uma tela preta. **Logotipo:** Selecione esta opção para projetar a tela do logotipo do projetor. **Logo Pers.:** Selecione esta opção para proteger o logotipo personalizado registrado com "Captura de um logotipo personalizado" (página 30).
Tela em Branco	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para especificar o que deve ser projetado após a pressão da tecla [BLANK]. **Azul:** Selecione esta opção para projetar uma tela azul. **Preto*:** Selecione esta opção para projetar uma tela preta. **Logotipo:** Selecione esta opção para projetar a tela do logotipo do projetor. **Logo Pers.:** Selecione esta opção para proteger o logotipo personalizado registrado com "Captura de um logotipo personalizado" (página 30).

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Restaurar Ajustes Iniciais do Menu	R C V H D U N	Específica da fonte	Use este submenu para restaurar os itens de todos os submenus em Definições da Tela do menu principal aos seus ajustes iniciais de fábrica. ● Realizar a restauração das definições do menu quando não houver nenhum sinal de entrada restaurará as definições para a fonte de entrada selecionada atualmente. ● Repare que as definições "Correção Dist. Trapezoidal", "Modo de Projeção", "Montagem no Teto", "Tela Inicial", "Tela Sem Sinal" e "Tela em Branco" são sempre restauradas aos seus ajustes iniciais, independentemente da fonte de entrada selecionada atualmente.

Menu principal – Definições de Entrada

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Terminal COMPUTER1 / Terminal COMPUTER2	R C N	Simples	Use este submenu para especificar manualmente o tipo de sinal que está sendo introduzido pelo terminal COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2 do projetor. **Automático*:** Detecta automaticamente o sinal que está sendo introduzido pelo terminal COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2 e configura o protocolo de entrada apropriado. **RGB:** Selecione esta opção quando conectar um computador ao terminal COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2. Para os detalhes sobre como conectar um computador, consulte "Conexão da saída RGB analógica de um computador ao projetor" (página 12). **Componente:** Selecione esta definição quando o terminal COMPUTER IN 1/ COMPUTER IN 2 do projetor for conectado ao terminal de saída de vídeo componente de um dispositivo de vídeo com um cabo de vídeo componente disponível comercialmente. Para maiores informações sobre a conexão, consulte "Conexão a um dispositivo de vídeo" (página 14). **Nota** A definição deste item não pode ser alterada enquanto o projetor está no modo de entrada 3D ("Modo de entrada 3D", página 17) ou "Ativar" é selecionado para a definição "Definições de Opção 2 → Ponteiro Interativo".
Sinal de Vídeo / Sinal de S-Vídeo	V N	Simples	Use este submenu para especificar manualmente o tipo de sinal que está sendo introduzido pelo terminal VIDEO ou terminal S-VIDEO do projetor. **Automático*:** Selecione esta definição para que o projetor mude o sistema do sinal de vídeo automaticamente de acordo com o sinal de entrada do dispositivo de vídeo que está conectado ao terminal VIDEO ou terminal S-VIDEO. **NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60 / SECAM:** Cada definição seleciona o sistema de vídeo aplicável. Use estas definições quando quiser especificar somente um sinal de vídeo específico para o terminal VIDEO ou terminal S-VIDEO.

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Indicador Nome Sinal	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para especificar se o nome da fonte de sinal selecionada atualmente deve ou não ser exibido na imagem projetada. **Ativar*:** Selecione esta opção para ativar a exibição do nome da fonte de sinal selecionada atualmente na imagem projetada. **Desativar:** Selecione esta opção para desativar a exibição do nome da fonte de entrada.
Restaurar Ajustes Iniciais do Menu	R C V H D U N	Específica da fonte	Use este submenu para restaurar os itens de todos os submenus em Definições de Entrada do menu principal aos seus ajustes iniciais de fábrica. ● Realizar a restauração das definições do menu quando não houver nenhum sinal de entrada restaurará as definições para a fonte de entrada selecionada atualmente. ● Repare que a definição “Indicador Nome Sinal” sempre é restaurada ao seu ajuste inicial de fábrica, independentemente da fonte de entrada selecionada atualmente.

Menu principal – Definições de Opção 1

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Correção Dist. Trapezoidal	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para ativar ou desativar a correção da distorção trapezoidal. **Ativar*:** Selecione esta opção para ativar a correção automática da distorção trapezoidal. **Desativar:** Selecione esta opção para desativar a correção automática da distorção trapezoidal.
Ajuste Automático	R N	Específica da fonte	Use este submenu para selecionar se o projetor deve detectar o tipo do sinal de entrada RGB (resolução, frequência) e ajustar a imagem de projeção de forma correspondente (ajuste automático). **1*:** Selecione esta opção para ativar o ajuste automático. **2:** Selecione esta opção para ativar o ajuste automático quando um sinal de 1360 × 768 ou 1400 × 1050 não estiver sendo projetado corretamente. **3:** Selecione esta opção para ativar o ajuste automático quando um sinal de 1366 × 768 não estiver sendo projetado corretamente. **Desativar:** Selecione esta opção para desativar o ajuste automático.
Modo Eco	R C V H D U N	Simples	Consulte “Modo Eco (Economia de energia, Baixo ruído)” (página 25).
Balanço do Branco Automático	R C V H D U N	Simples	Ativa ou desativa o ajuste do balanço do branco automático. **Ativar*:** O balanço do branco é ajustado automaticamente. Pode melhorar a reprodução das cores. **Desativar:** O balanço do branco não é ajustado automaticamente.

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Apagamento Automático	R C V H D U N	Simples	A definição “Apagamento Automático” lhe permite especificar a quantidade de tempo de funcionamento do projetor e de inatividade do sinal de entrada até o disparo do desligamento automático para desligar o projetor automaticamente. O desligamento automático pode ser desativado, se você quiser. **5 min, 10 min*, 15 min, 20 min, 30 min:** Tempo até o disparo do desligamento automático. **Desativar:** Desativa o desligamento automático. **Nota** **(para usuários de modelo com porta USB)** O Apagamento Automático é desativado quando o projetor está em uma das seguintes condições. – Projetando a tela inicial de Visualizador – Projetando a tela de espera de Sem Fio – Usando Sem Fio para uma conexão LAN sem fio entre o projetor e um computador ou outro terminal
Proteção por senha	R C V H D U N	Simples	Consulte “Proteção por senha” na página 32.
Ligação Direta	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para ativar ou desativar a ligação direta. Consulte “Ligação Direta” na página 29. **Ativar:** Selecione esta opção para ativar a ligação direta. **Desativar*:** Selecione esta opção para desativar a ligação direta.
Idioma	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para especificar o idioma para as mensagens, menus de configuração, etc. Inglês / Francês / Alemão / Italiano / Espanhol / Sueco / Português / Holandês / Noruguês / Polonês / Finlandês / Checo / Turco / Russo / Chinês (Simplificado) / Chinês (Tradicional) / Coreano / Japonês **Nota** **(para usuários de modelo com porta USB)** Se você selecionar Português, Holandês, Norueguês, Polonês, Finlandês, Checo, Turco ou Russo como o idioma do projetor, selecionar um dispositivo externo conectado à porta USB-A do projetor como a fonte de entrada fará que alguns menus e mensagens sejam exibidos em Inglês.
Restaurar Ajustes Iniciais do Menu	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para restaurar os itens de todos os submenus em Definições de Opção 1 do menu principal aos seus ajustes iniciais de fábrica. ● As definições do idioma e da senha não são restauradas aos seus ajustes iniciais de fábrica. ● O item “Ajuste Automático” só será restaurado ao seu ajuste inicial de fábrica se a entrada RGB for selecionada para a fonte de entrada. Todos os outros itens serão restaurados aos seus ajustes iniciais de fábrica, independentemente da fonte de entrada selecionada atualmente.

Menu principal – Definições de Opção 2

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Ponteiro	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para especificar o tipo de ponteiro que aparece primeiro ao pressionar a tecla [POINTER].
Plug and Play (somente modelos com porta USB)	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para ativar ou desativar o recurso de plug-and-play. **Ativar***: Selecione esta opção para ativar o recurso de plug-and-play. Isso permitirá que o projetor detecte a conexão de um dispositivo USB externo e selecione tal dispositivo automaticamente como a fonte de entrada. **Desativar:** Selecione esta opção para desativar o recurso de plug-and-play. **Nota** ● Para os detalhes sobre o recurso de plug-and-play, consulte o “Guia das Funções USB”. ● Independentemente da definição deste item, o recurso de plug-and-play ficará desativado enquanto o projetor estiver no modo de entrada 3D (“Modo de entrada 3D”, página 17) ou enquanto “Ativar” estiver selecionado para a definição “Definições de Opção 2 → Ponteiro Interativo”.
Saída Áudio	R C V H D U N	Simples	Especifica se o sinal de áudio de entrada deve ser gerado pelo alto-falante incorporado do projetor ou pela saída de linha. **Alto-falante***: Gera o sinal de áudio sendo emitido para o projetor pelo alto-falante. **Linha:** Gera o sinal de áudio sendo emitido para o projetor pelo terminal AUDIO OUT.
Alta Altitude	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para ativar ou desativar a definição da velocidade do ventilador de alta altitude de acordo com a altitude do lugar onde você está usando o projetor. **Ativar:** Selecione esta definição quando usar o projetor num lugar de alta altitude (1.500 a 3.000 metros acima do nível do mar) onde o ar é rarefeito. Esta definição aumenta a eficácia de refrigeração. **Desativar***: Selecione esta definição em altitudes normais (até 1.500 metros). **Importante!** Não use este projetor em altitudes superiores a 3.000 metros acima do nível do mar.
Bloqueio Painel de Controle	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para desativar (bloquear) ou ativar (desbloquear) o painel de controle do projetor. **Ativar:** Selecione esta definição para desativar (bloquear) as operações de todas as teclas do projetor com exceção da tecla [⏻] (Alimentação). **Desativar***: Selecione esta definição para ativar (desbloquear) as operações das teclas do projetor.
Captura de Logo Pers.	R C V H D U	Simples	Consulte “Captura de um logotipo personalizado” (página 30).

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
RGB/Áudio em Espera	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para configurar o projetor para emitir o sinal de vídeo do terminal COMPUTER IN 1 para o terminal MONITOR OUT, e para emitir o sinal de áudio do terminal AUDIO IN 1 para o terminal AUDIO OUT enquanto o projetor estiver no modo de espera (projetor apagado, mas mantido em prontidão com um pequeno fornecimento de energia). **Emitir:** Selecione esta definição para emitir os sinais de vídeo e de áudio enquanto o projetor estiver no modo de espera. **Não Emitir*:** Selecione esta definição para não emitir os sinais de vídeo e de áudio enquanto o projetor estiver no modo de espera. **Nota** ● Quando “Emitir” for selecionado para esta definição, o áudio será emitido pelo terminal AUDIO OUT durante o modo de espera, independentemente da definição atual de “Definições de Opção 2 → Saída Áudio” do projetor. ● Os sinais introduzidos pelo terminal COMPUTER IN 2 e terminal AUDIO IN 2 não podem ser emitidos pelo terminal MONITOR OUT e terminal AUDIO OUT durante o modo de espera do projetor.
Legenda Oculta	V N	Simples	Especifica se é para exibir a legenda oculta ao projetar um sinal de vídeo que contém legenda oculta. **Desativar*:** A legenda oculta não é exibida. **CC1, CC2, CC3, CC4:** Indica a definição de saída atual da legenda oculta (CC1, CC2, CC3, CC4). **Nota** A correção da distorção trapezoidal não afeta o texto exibido da legenda oculta.
Ponteiro Interativo	R H	Simples	Ativa/desativa a operação do ponteiro interativo disponível opcionalmente (YA-P10). **Ativar:** A operação do ponteiro interativo é ativada. **Desativar*:** A operação do ponteiro interativo é desativada. **Importante!** Selecione “Ativar” para este item somente quando usar um ponteiro interativo. Selecione “Desativar” quando não estiver usando o ponteiro interativo. **Nota** Independentemente desta definição, a operação do ponteiro interativo é desativada sempre quando o projetor entra no modo de entrada 3D (página 17).
Restaurar Ajustes Iniciais do Menu	R C V H D U N	Simples	Use este submenu para restaurar os itens de todos os submenus em Definições de Opção 2 do menu principal aos seus ajustes iniciais de fábrica. Repare, entretanto, que um logotipo personalizado capturado com “Captura de Logo Pers.” não será inicializado.

Menu principal - Definições de LAN Com Fio (Somente modelos com porta USB)

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Ligação Remota	R C V H D U N	Simples	Especifica se o projetor pode ser ligado através da LAN com fio enquanto o projetor está no modo de espera (projetor desligado com fornecimento de energia). **Enable:** Ligação ativada. **Desativar*:** Ligação desativada. **Importante!** Realizar uma operação de "Inicializar Definições da Rede" ou "Initialização Total" com o menu de configuração fará que esta definição mude para "Desativar". Se você estiver operando o projetor usando uma definição de LAN com fio, certifique-se de alterar esta definição de volta para "Ativar" após a inicialização.
Autenticação de PJLink	R C V H D U N	Simples	Ativa ou desativa a autenticação da conexão PJLink. **Ativar*:** Autenticação da conexão PJLink ativada. **Desativar:** Autenticação da conexão PJLink desativada.
Informação de LAN com fio	R C V H D U N	Simples	Exibe a seguinte informação. **Nome do projetor:** Nome atribuído atualmente ao projetor. **Endereço MAC:** Endereço MAC fixo atribuído a cada projetor individual. **Endereço IP:** Endereço IP atual do projetor. **DHCP:** Estado atual da definição DHCP do projetor ("Automático" ou "Desativar"). O nome do projetor, endereço IP e definições DHCP podem ser configurados na página System Admin do projetor, que pode ser acessada num computador conectado através de uma rede LAN ao projetor. Para maiores detalhes, consulte o "Guia da Função Sem Fio".
Inicializar Definições da Rede	R C V H D U N	Simples	Restaura todas as definições de rede do projetor (todas as definições na página System Admin) aos seus ajustes iniciais de fábrica. Para as informações detalhadas sobre as definições da página System Admin, consulte a seção "Definições da página System Admin" no "Guia da Função Sem Fio".

Menu principal – Definições USB (somente modelos com porta USB)

As definições USB do menu principal só ficam disponíveis se houver um dispositivo externo conectado à porta USB-A do projetor. Para maiores detalhes, consulte o "Guia das Funções USB" e o "Guia da Função Sem Fio".

Menu principal – Inform. Operacional

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Sinal de Entrada	R C V H D U N	Específica da fonte	Este item de submenu mostra o sinal de entrada selecionado atualmente (RGB, Componente, Vídeo, S-vídeo, HDMI (PC) ou HDMI (DTV)). "- - - -" é indicado aqui quando não há um sinal de entrada.
Nome do Sinal	R C V H D U	Específica da fonte	Este submenu mostra o nome do sinal que está sendo introduzido no projetor. Para os detalhes sobre os nomes dos sinais, consulte "Nome do Sinal" em "Sinais suportados" (página 62).
Resolução	R H	Específica da fonte	Este submenu só aparecerá quando o sinal de entrada for RGB. Ele mostra o número de pixels verticais e horizontais de resolução do sinal de entrada RGB ou HDMI (PC).
Frequência Horizontal	R C V H D	Específica da fonte	Este submenu mostra a frequência horizontal do sinal de entrada.
Frequência Vertical	R C V H D	Específica da fonte	Este submenu mostra a frequência vertical do sinal de entrada.
Sinal de Exploração	R C H D	Específica da fonte	Este submenu só aparecerá quando RGB, Componente, HDMI (PC) ou HDMI (DTV) for o sinal de entrada, e mostrará o sistema de exploração do sinal de entrada. O sistema de exploração é entrelaçado ou não entrelaçado para uma entrada de sinal RGB ou HDMI (PC), e entrelaçado ou progressivo para uma entrada de sinal de vídeo componente ou HDMI (DTV).
Tempo da Luz	R C V H D U N	Simples	Este submenu mostra o número cumulativo de horas de uso da fonte luminosa até a data atual.

Menu principal – Inicialização Total

Nome da definição	Entrada	Unidade de ajuste	Descrição
Tempo de Funcionamento	R C V H D U N	Simples	Este submenu mostra o tempo de funcionamento cumulativo deste aparelho. Este tempo não pode ser reinicializado.
Restaurar Tudo	R C V H D U N	Simples	Este submenu restaura os itens de todos os submenus em todos os menus principais aos seus ajustes iniciais de fábrica. Esta operação não pode ser realizada independentemente da fonte de entrada selecionada atualmente e independentemente se um sinal estiver ou não sendo introduzido no momento. Para os detalhes sobre este procedimento, consulte "Para restaurar todas as definições do menu de configuração aos seus ajustes iniciais de fábrica" na página 37.

Limpeza do projetor

Limpe periodicamente o exterior do projetor, lente, aberturas de admissão de ar e aberturas de admissão-saída de ar.

Importante!

Antes de limpar o projetor, certifique-se de desconectá-lo da tomada elétrica e de deixá-lo esfriar completamente.

Limpeza do exterior do projetor

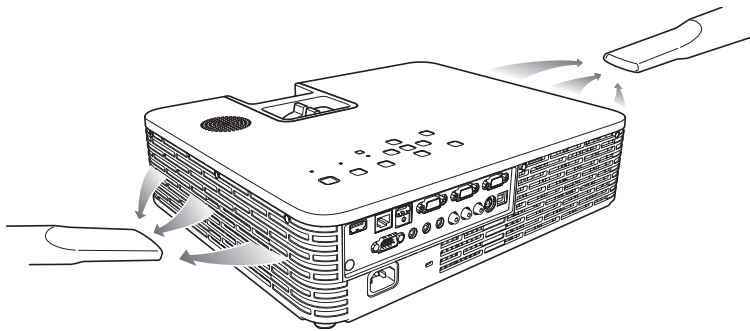
Limpe o exterior do projetor com um pano macio umedecido numa solução fraca de água e um detergente neutro suave. Certifique-se de torcer o pano para eliminar o excesso de umidade antes de limpar.

Nunca use benzina, álcool, diluentes de tinta ou qualquer outro agente volátil para a limpeza.

Limpeza da lente

Limpe a lente cuidadosamente com um pano de limpeza de lente ou um papel de limpeza de lente ótica disponível comercialmente, como aqueles para óculos ou lentes de câmera. Quando limpar a lente, não exerça força excessiva e tome cuidado para evitar danos à lente.

Limpeza das aberturas de ventilação

A poeira e sujeira tendem a acumular-se ao redor das aberturas de ar. Por este motivo, você deve usar um aspirador de pó para remover a poeira e sujeira acumulada periodicamente como mostrado abaixo.

Importante!

O uso continuado do projetor após a acumulação de poeira ao redor das aberturas de ar pode causar o sobreaquecimento dos componentes internos e provocar um mau funcionamento.

Indicadores

Os indicadores o mantém informado sobre o estado operacional atual do projetor. Mostra-se a seguir como os indicadores aparecem nas condições normais de funcionamento.

Quando os indicadores aparecerem assim:			Isto significa que:
POWER/ STANDBY	LIGHT	TEMP	
● Âmbar	● Âmbar	● Âmbar	Você acabou de conectar o cabo de alimentação de CA a uma tomada elétrica. Espere até que o projetor entre no modo de espera (veja abaixo) antes de tentar ligá-lo.
● Âmbar	○	○	Modo de espera: O cabo de alimentação de CA está conectado e o projetor está no modo de espera.
◎ Verde	● Âmbar	● Âmbar	O projetor está sendo aquecido depois de ser ligado.
● Verde	○	○	O projetor está ligado e esperando para ser usado.
◎ Âmbar	○	○	O projetor está realizando processos de encerramento internos.
● Verde	● Verde	○	“Ativar (Automático)” ou “Ativar (Manual)” está selecionado para a definição do modo Eco do projetor (página 25).

● : Aceso ◎ : Intermitente ○ : Apagado

Quando aparece uma mensagem de advertência na tela de projeção, ou quando os indicadores POWER/STANDBY, LIGHT e TEMP estão acesos ou intermitentes num padrão diferente dos indicados acima, isso significa que ocorreu um erro no projetor. Para os detalhes, consulte “Indicadores de erro e mensagens de advertência” (abaixo).

Indicadores de erro e mensagens de advertência

Os indicadores e as mensagens de advertência lhe permitem saber qual o tipo de problema quando ocorre um erro do projetor.
Quando ocorrer um erro, espere até que o ventilador pare antes de desconectar o cabo de alimentação de CA. Se você desconectar o cabo de alimentação de CA enquanto o ventilador ainda estiver funcionando, poderá ocorrer um erro quando você conectar o cabo de alimentação de CA de novo.

Indicador/Mensagem de erro	Descrição e ação necessária
POWER : Verde estável LIGHT : – TEMP : – Mensagem : A temperatura interna está muito alta. Verifique se as aberturas de ventilação não estão obstruídas.	A temperatura interna do projetor está muito alta. Pressione a tecla [ESC] para apagar a mensagem de advertência e realize os seguintes passos. ① Verifique se não há nenhuma obstrução das aberturas de ventilação do projetor, e certifique-se de que haja espaço suficiente ao redor do projetor. Consulte “Precauções relativas à configuração” (página 11). ② Se houver poeira acumulada ao redor das aberturas ventilação, desligue o projetor e remova a poeira. Consulte “Limpeza do projetor” (página 50).

Indicador/Mensagem de erro	Descrição e ação necessária
POWER : Âmbar intermitente → Âmbar estável LIGHT : – TEMP : – Mensagem : A temperatura interna está muito alta. O projetor será desligado.	O projetor foi desligado automaticamente devido a um sobreaquecimento interno. Realize os seguintes passos. ① Verifique se não há nenhuma obstrução das aberturas de ventilação do projetor, e certifique-se de que haja espaço suficiente ao redor do projetor. Consulte "Precauções relativas à configuração" (página 11). ② Se houver poeira acumulada ao redor das aberturas de ventilação, remova a poeira. Consulte "Limpeza do projetor" (página 50). Se não houver um problema com as aberturas de ar do projetor, confira se o indicador POWER/STANDBY está iluminado em âmbar (sem piscar) e, em seguida, ligue o projetor de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo.
POWER : Âmbar intermitente → Vermelho estável LIGHT : Vermelho estável TEMP : Vermelho estável Mensagem : Problema com o ventilador. O projetor será desligado.	O projetor foi desligado automaticamente devido a um problema com o ventilador. Confira se o indicador POWER/STANDBY está iluminado em vermelho (sem piscar) e se o ventilador parou. Depois de verificar o indicador POWER/STANDBY, desconecte o cabo de alimentação do projetor e espere que todos os indicadores do projetor se apaguem. Em seguida, reconecte o cabo de alimentação e ligue o projetor de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo.
POWER : Âmbar intermitente → Vermelho estável LIGHT : – TEMP : Vermelho estável Mensagem : Ocorreu um problema no sistema. O projetor será desligado.	O projetor foi desligado automaticamente devido a um problema do sistema. Depois de confirmar que o indicador POWER/STANDBY está iluminado em vermelho (sem piscar), desconecte o cabo de alimentação do projetor e espere que todos os indicadores do projetor se apaguem. Em seguida, reconecte o cabo de alimentação e ligue o projetor de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo.
POWER : Verde estável LIGHT : – TEMP : – Mensagem : Ocorreu um problema no sistema. Não é possível realizar a projeção normal.	Ocorreu um problema no sistema, que pode causar problemas com algumas funções. Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação do projetor e espere que todos os indicadores do projetor se apaguem. Em seguida, reconecte o cabo de alimentação e ligue o projetor de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo. Pressione a tecla [ESC] para apagar a mensagem de advertência.
POWER : Verde estável LIGHT : – TEMP : – Mensagem : Há algum problema com o sistema. A função de áudio pode não funcionar corretamente.	
POWER : Verde estável LIGHT : – TEMP : – Mensagem : Ocorreram alguns problemas com a porta USB ou terminal LAN.	A conexão USB ou LAN foi terminada por causa de um problema com a porta USB ou porta LAN. Para usar a função USB ou LAN, desligue o projetor e, em seguida, ligue-o de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo. Pressione a tecla [ESC] para apagar a mensagem de advertência.

Indicador/Mensagem de erro	Descrição e ação necessária
POWER : Âmbar intermitente → Vermelho estável LIGHT : – TEMP : Vermelho estável Mensagem : –	O projetor foi desligado automaticamente devido a algum problema causado provavelmente por ruído digital externo ou algum outro motivo. Confira se o indicador POWER/STANDBY está iluminado em vermelho (sem piscar). Depois de verificar o indicador POWER/STANDBY, desconecte o cabo de alimentação do projetor e espere que todos os indicadores do projetor se apaguem. Em seguida, reconecte o cabo de alimentação e ligue o projetor de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo.
POWER : Âmbar intermitente → Vermelho estável LIGHT : Vermelho intermitente (intervalo de 0,5 segundos) TEMP : Vermelho intermitente (intervalo de 0,5 segundos) Mensagem : –	O projetor foi desligado automaticamente porque a fonte luminosa se apagou ou não se acendeu. Depois de confirmar que o indicador POWER/STANDBY está iluminado em vermelho (sem piscar), desconecte o cabo de alimentação. Depois de esperar um pouco, conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo.
POWER : Âmbar intermitente → Vermelho estável LIGHT : Não se acende ou vermelho intermitente TEMP : Vermelho intermitente (intervalo de 2 segundos) Mensagem : –	O projetor foi desligado automaticamente devido a um erro na memória do projetor. Confira se o indicador POWER/STANDBY está iluminado em vermelho (sem piscar). Depois de verificar o indicador POWER/STANDBY, desconecte o cabo de alimentação do projetor e espere que todos os indicadores do projetor se apaguem. Em seguida, reconecte o cabo de alimentação e ligue o projetor de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo.
POWER : Âmbar intermitente → Vermelho estável LIGHT : – TEMP : Âmbar intermitente (intervalo de 1 segundos) Mensagem : –	O projetor foi desligado automaticamente porque a tampa da fonte luminosa está aberta. Realize os seguintes passos. ① Depois de confirmar que o indicador POWER/STANDBY está iluminado em vermelho (sem piscar), desconecte o cabo de alimentação. ② Certifique-se de que a tampa da fonte luminosa está fechada. ③ Reconecte o cabo de alimentação e ligue o projetor de novo. Se o erro ocorrer de novo quando você ligar o projetor de novo, contate o seu revendedor ou Centro Autorizado de Assistência Técnica da CASIO mais próximo.

Localização e solução de problemas do projetor

Verifique os seguintes itens sempre que encontrar algum problema com o projetor.

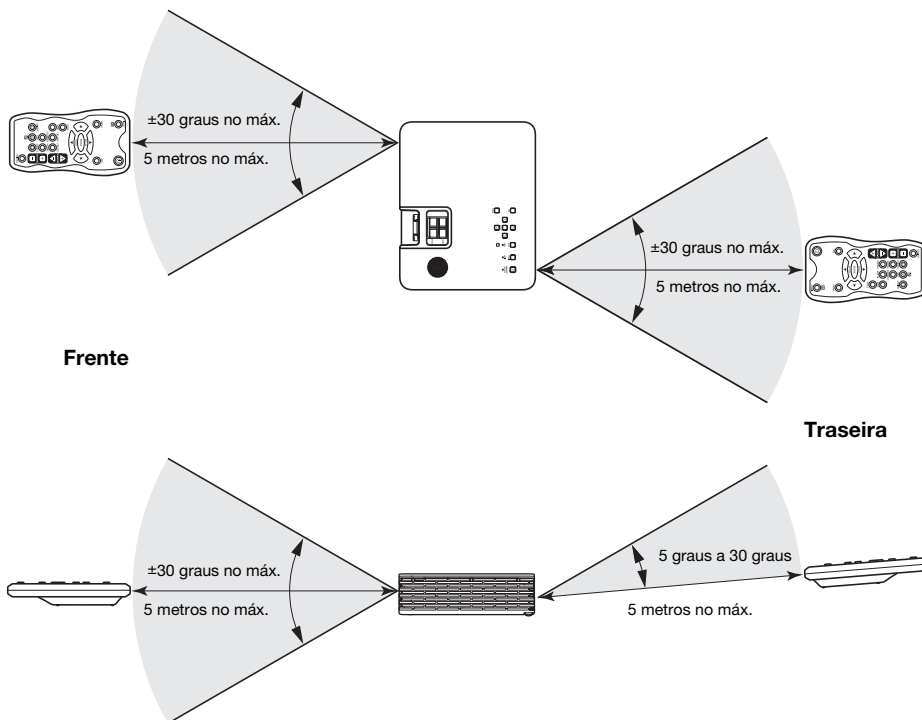
Problema	Causa e ação recomendada
O projetor não é ligado.	● Se o indicador POWER/STANDBY não estiver aceso, o cabo de alimentação de CA não está conectado corretamente. Conecte o cabo de alimentação de CA corretamente. ● Se o indicador TEMP ou LIGHT permanecer intermitente ou aceso, isso significa que ocorreu algum tipo de erro. Consulte "Indicadores de erro e mensagens de advertência" (página 51).
Nenhuma imagem é projetada ou a imagem projetada está anormal.	● O computador ou dispositivo de vídeo conectado ao projetor não está ligado ou não está emitindo um sinal de vídeo. Certifique-se de que o computador ou dispositivo de vídeo conectado esteja ligado e realize a operação necessária no mesmo para emitir um sinal de vídeo. ● A fonte de saída correta não está selecionada no projetor. No projetor, selecione a fonte de entrada correta que corresponde ao dispositivo conectado. ● As imagens podem não ser projetadas corretamente se você tiver um terminal de saída de vídeo componente de um dispositivo de vídeo conectado ao terminal COMPUTER IN (1 ou 2) do projetor. Conecte ao terminal VIDEO ou ao terminal S-VIDEO do projetor.
A cor ou exibição da imagem está muito anormal.	A opção errada ("Componente" ou "RGB") pode estar selecionada para a definição "Definições de Entrada → Terminal COMPUTER1 (ou Terminal COMPUTER2)" no menu de configuração. A imagem não será projetada corretamente se "Componente" for selecionado enquanto o terminal COMPUTER IN (1 ou 2) do projetor estiver conectado ao terminal de saída RGB de um computador, ou se "RGB" for selecionado enquanto o terminal COMPUTER IN (1 ou 2) do projetor estiver conectado ao terminal de saída de vídeo componente de um dispositivo de vídeo. No menu de configuração, selecione "Automático" para a definição "Definições de Entrada → Terminal COMPUTER1 (ou Terminal COMPUTER2)". Consulte a página 43.
Não posso entender as mensagens e menus porque estão no idioma errado.	Realize a seguinte operação para selecionar o idioma desejado. Consulte a página 45. 1. Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração. 2. Se o sinal de entrada for HDMI, pressione [▼] quatro vezes e, em seguida, pressione a tecla [ENTER]. Se o sinal de entrada não for HDMI, pressione [▼] cinco vezes e, em seguida, pressione a tecla [ENTER]. 3. Pressione [▲] duas vezes e, em seguida, pressione a tecla [ENTER] para exibir o menu de seleção do idioma. 4. Use as teclas [▼] e [▲] para mover o realce para o idioma que deseja selecionar e, em seguida, pressione a tecla [ENTER]. 5. Pressione a tecla [MENU] para sair do menu de configuração.
Não há som	● A definição do volume do projetor pode estar muito baixa ou silenciada. Pressione a tecla [VOLUME] do controle remoto e, em seguida, use as teclas [◀] e [▶] para ajustar o nível do volume. Consulte a página 24. ● A definição do volume do dispositivo conectado ao projetor pode estar muito baixa ou o outro dispositivo não está emitindo áudio. Ajuste o nível do volume do dispositivo conectado. ● A saída de áudio do dispositivo conectado pode não estar conectada corretamente ao terminal AUDIO IN (1 ou 2) ou AUDIO IN L/R do projetor. Verifique a conexão referindo-se a um dos seguintes itens (dependendo do tipo do dispositivo conectado): "Conexão da saída RGB analógica de um computador ao projetor" (página 12) ou "Conexão a um dispositivo de vídeo" (página 14). ● "Linha" está selecionado para a definição "Definições de Opção 2 → Saída Áudio" do menu de configuração. Mude a definição "Saída Áudio" para "Alto-falante". Consulte a página 46.

Problema	Causa e ação recomendada
Cor estranha	O sinal de entrada pode não ser compatível com as definições do projetor. Tente fazer o seguinte. – Use a tecla [BRIGHT] para ajustar o brilho da imagem. – Use a tecla [COLOR MODE] para alterar o modo de cor. – No menu de configuração, use a definição “Ajuste da imagem 1 → Balanço de Cores” para ajustar o balanço das cores da imagem de projeção.
O texto está desfocado.	● A imagem pode estar fora de foco. Gire o anel de foco para focar. ● A definição atual da frequência e/ou fase não corresponde ao sinal de entrada. (Aplicável somente quando a fonte de entrada é um sinal RGB.) Pressione a tecla [AUTO] para realizar o ajuste automático. ● No menu de configuração, realize os ajustes “Ajuste da Imagem 2 → Frequência” e “Ajuste da Imagem 2 → Fase”. (Aplicável somente quando a fonte de entrada é um sinal RGB.) Consulte a página 40. ● Se a fonte de entrada for uma câmera de vídeo ou câmara de documento, certifique-se de que não haja nenhum problema com o dispositivo da fonte de entrada.
A mensagem “Introduza a senha.” aparece e não é possível realizar nenhuma outra operação.	A definição “Definições de Opção 1 → Proteção por Senha → Senha de Acesso” no menu de configuração está ativada e, portanto, o projetor está protegido por uma senha. Introduza a senha correta e, em seguida, pressione a tecla [ENTER]. Consulte a página 32.
O controle remoto não funciona.	● As pilhas do controle remoto podem estar esgotadas. Troque as pilhas. ● O controle remoto pode estar muito afastado do projetor. Certifique-se de que o controle remoto esteja dentro do alcance permissível de operação. Consulte a página 56.
O indicador TEMP ou LIGHT está intermitente ou aceso.	Ocorreu um erro. Consulte “Indicadores de erro e mensagens de advertência” (página 51).
A fonte luminosa não se acende.	A fonte luminosa alcançou o final da sua vida útil de serviço ou está defeituosa. Entre em contato com o seu revendedor original ou centro de assistência técnica autorizada da CASIO para a substituição.

Importante!

- Tente realizar os seguintes passos, o que pode ou não restaurar o projetor ao seu funcionamento normal.
  1. Desconecte o cabo de alimentação de CA e espere pelo menos 10 minutos.
  2. Reconecte o cabo de alimentação e ligue o projetor de novo.
- Se o funcionamento normal não for restaurado após a realização dos passos acima, leve o projetor ao seu revendedor ou centro de assistência técnica autorizada da CASIO.

Alcance do sinal do controle remoto

Quando realizar uma operação no controle remoto, aponte-o para o receptor de sinal de controle remoto na parte traseira ou frontal do projetor. A seguinte ilustração mostra o alcance do sinal do controle remoto.

Alcance do controle remoto

A distância permissível entre o controle remoto e o projetor é menor quando há um ângulo agudo entre o controle remoto e o receptor de sinal de controle remoto.

Importante!

Para evitar o esgotamento das pilhas, guarde o controle remoto de forma que suas teclas não sejam pressionadas inadvertidamente.

Uso do terminal MONITOR OUT

O terminal MONITOR OUT do projetor emite o sinal de vídeo que está sendo introduzido através do terminal COMPUTER IN 1 ou do terminal COMPUTER IN 2 como é. Isso permite a saída simultânea da imagem de projeção para outro monitor.

Nota

- Os sinais emitidos pelo terminal MONITOR OUT e pelo alto-falante (ou terminal AUDIO OUT)*1 quando o projetor é ligado dependem da fonte de entrada selecionada como mostrado na tabela abaixo.

Quando esta fonte de entrada é selecionada:	O sinal da entrada de vídeo deste terminal é emitido para o terminal MONITOR OUT:	O sinal de entrada de áudio deste terminal é emitido para o alto-falante (ou terminal AUDIO OUT):
Computador 1	COMPUTER IN 1	AUDIO IN 1
Computador 2	COMPUTER IN 2	AUDIO IN 2
S-Vídeo	*2	AUDIO IN L/R
Video	*2	AUDIO IN L/R
HDMI	*2	HDMI
USB	*2	USB

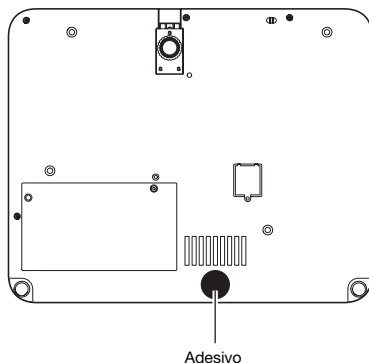
*1 O áudio é emitido pelo alto-falante ou terminal AUDIO OUT de acordo com a definição “Definições de Opção 2→ Saída Áudio” do menu de configuração.

*2 O sinal de entrada de vídeo é emitido por Computador 1 ou Computador 2, de acordo com a última fonte de entrada selecionada (terminal COMPUTER IN 1 ou terminal COMPUTER IN 2). Por exemplo, mesmo que a fonte de entrada seja mudada de Computador 1 para S-vídeo, o terminal MONITOR OUT continua emitindo o sinal de entrada através de COMPUTER IN 1.

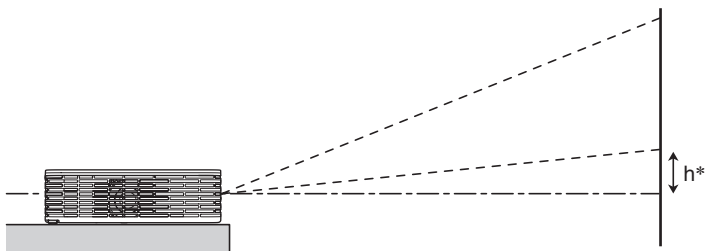
- O projetor pode ser configurado para que o sinal introduzido pelo terminal COMPUTER IN 1 seja emitido para o terminal MONITOR OUT, e para que o sinal introduzido pelo terminal AUDIO IN 1 seja emitido para o terminal AUDIO OUT, mesmo que o projetor esteja no modo de espera. Para os detalhes, consulte “RGB/Áudio em Espera” (página 47) em “Menu principal – Definições de Opção 2”.

Suspensão do projetor desde o teto

O projetor pode ser suspenso desde um teto. Quando fizer isso, o projetor deve ser virado de cabeça para baixo e ser segurado no teto. Você também precisa instalar um cabo de segurança para garantir que o projetor não possa cair acidentalmente. Para instalar um cabo de segurança, retire o adesivo da parte inferior do projetor e instale o cabo aí.

Para maiores detalhes, entre em contato com o revendedor onde comprou o projetor.

Importante!

- Quando suspender o projetor desde um teto, certifique-se de ele esteja a pelo menos um metro dos detectores de incêndio, alarmes de incêndio e outros dispositivos de proteção contra incêndio. Posicionar o projetor muito perto de um dispositivo de proteção contra incêndio cria o risco de operação errada do dispositivo devido ao ar quente que sai do projetor. Da mesma forma, evite posicionar o projetor muito perto de luzes fluorescentes ou outras fontes de luz fortes. A luz brilhante pode encurtar o alcance de operação do controle remoto ou mesmo impossibilitar a operação com o controle remoto. Quando selecionar a localização para o projetor, certifique-se de testar a operação adequada do controle remoto.
- A orientação vertical e horizontal da imagem projetada é invertida da configuração normal ao projetar desde o projetor suspenso desde o teto. Você precisa alterar a configuração do projetor para corrigir isso. Para maiores detalhes, consulte “Montagem no Teto” (página 42) no “Menu principal – Definições da Tela”.

Distância de projeção e tamanho da tela

A tabela a seguir mostra a relação entre a distância e o tamanho da imagem projetada.

XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750

Tamanho de projeção		Distância de projeção aproximada		
Tamanho da tela	Diagonal (cm)	Distância mínima (m)	Distância máxima (m)	h*
27	69	0,85	1,0	0
40	102	1,3	1,6	0
60	152	1,9	2,3	0
80	203	2,6	3,1	0
100	254	3,3	3,9	0
150	381	4,9	5,9	0
200	508	6,6	7,9	0
300	762	9,9	11,9	0

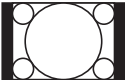
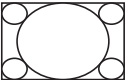
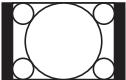
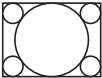
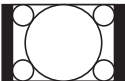
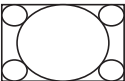
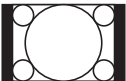
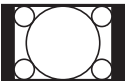
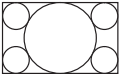
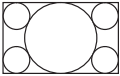
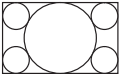
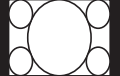
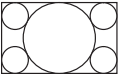
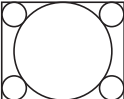
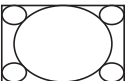
XJ-ST145/XJ-ST155

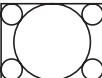
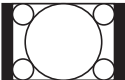
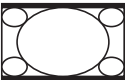
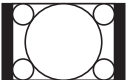
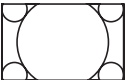
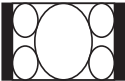
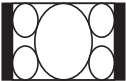
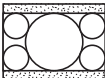
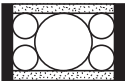
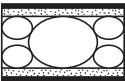
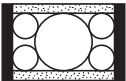
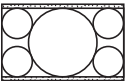
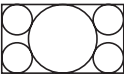
Tamanho de projeção		Distância de projeção aproximada (m)	h* (cm)
Tamanho da tela	Diagonal (cm)		
45	114	0,6	6
60	152	0,8	8
80	203	1,1	10
100	254	1,4	13
142	361	2,0	19

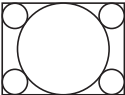
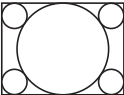
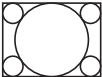
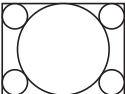
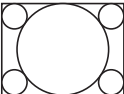
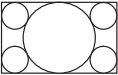
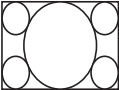
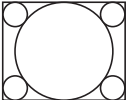
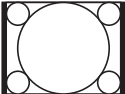
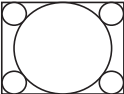
XJ-H2600/XJ-H2650

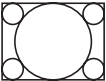
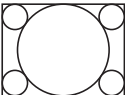
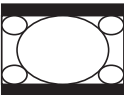
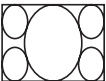
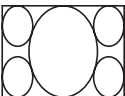
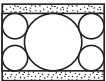
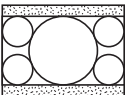
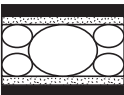
Tamanho de projeção		Distância de projeção aproximada		
Tamanho da tela	Diagonal (cm)	Distância mínima (m)	Distância máxima (m)	h* (cm)
30	76	1	1,2	4
40	102	1,4	1,7	6
60	152	2,1	2,5	9
80	203	2,8	3,4	12
100	254	3,5	4,2	15
150	381	5,3	6,4	22
200	508	7,1	8,5	29
300	762	10,6	12,8	44

* h = Altura desde o centro da lente até a borda inferior da tela de projeção.

Importante!

Repare que as distâncias fornecidas acima são apenas para referência.

Definição da razão de aspecto e imagem de projeção

Mostra-se a seguir como as imagens são projetadas de acordo com o tipo do sinal de entrada e a definição da razão de aspecto do projetor.

XJ-H2600/XJ-H2650

Fonte de entrada: RGB ou HDMI (PC)

Sinal de Entrada	Normal	Cheia	4:3	Real
SVGA (800 × 600)				
XGA (1024 × 768)				
WXGA (1280 × 800)				
SXGA (1280 × 1024)				

Fonte de entrada: Vídeo, S-vídeo, Componente ou HDMI (DTV)

Sinal de Entrada	Normal	16:9	4:3	Letter Box
Imagem no aspecto de 4:3				
Imagem espremida				
Imagem em Letter Box				
Imagem no aspecto de 16:9				

XJ-H1600/XJ-H1650/XJ-H1700/XJ-H1750/XJ-ST145/XJ-ST155

Fonte de entrada: RGB ou HDMI (PC)

Sinal de Entrada	Normal	Cheia
SVGA (800 × 600)		
XGA (1024 × 768)		
WXGA (1280 × 800)		
SXGA (1280 × 1024)		

Fonte de entrada: Vídeo, S-vídeo, Componente ou HDMI (DTV)

Sinal de Entrada	Normal	16:9
Imagem no aspecto de 4:3		
Imagem espremida		
Imagem em Letter Box		

Sinais suportados

Importante!

Mesmo que um sinal esteja listado na tabela abaixo, isso não garante que você poderá exibir suas imagens corretamente.

Sinal RGB

	Nome do Sinal	Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
VESA	640 × 480/60	640 × 480	31,5	60
	640 × 480/72	640 × 480	37,9	73
	640 × 480/75	640 × 480	37,5	75
	640 × 480/85	640 × 480	43,3	85
	800 × 600/56	800 × 600	35,2	56
	800 × 600/60	800 × 600	37,9	60
	800 × 600/72	800 × 600	48,1	72
	800 × 600/75	800 × 600	46,9	75
	800 × 600/85	800 × 600	53,7	85
	1024 × 768/60	1024 × 768	48,4	60
	1024 × 768/70	1024 × 768	56,5	70
	1024 × 768/75	1024 × 768	60,0	75
	1024 × 768/85	1024 × 768	68,7	85
	1152 × 864/75	1152 × 864	67,5	75
	1280 × 768/60	1280 × 768	47,8	60
	1280 × 800/60	1280 × 800	49,7	60
	1280 × 960/60	1280 × 960	60,0	60
	1280 × 960/85	1280 × 960	85,9	85
	1280 × 1024/60	1280 × 1024	64,0	60
	1280 × 1024/75	1280 × 1024	80,0	75
	1280 × 1024/85	1280 × 1024	91,1	85
	1360 × 768/60*1	1360 × 768	47,7	60
	1366 × 768/60*2	1366 × 768	47,7	60
	1400 × 1050/A*1	1400 × 1050	65,3	60
	1440 × 900/60	1440 × 900	55,9	60
	1600 × 1200/60	1600 × 1200	75,0	60
	1680 × 1050/60	1680 × 1050	65,3	60
Outros	1152 × 864/70	1152 × 864	64,0	70
	1400 × 1050/B*1	1400 × 1050	64,0	60

*1 Se estes sinais não forem projetados corretamente, altere a definição “Definições de Opção 1 → Ajuste Automático” para “2” (página 44).

*2 Se este sinal não for projetado corretamente, altere a definição “Definições de Opção 1 → Ajuste Automático” para “3” (página 44).

Sinal de vídeo componente

	Nome do Sinal	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
HDTV	1080p/50	56,3	50
	1080p/60	67,5	60
	720p/50	37,5	50
	720p/60	45,0	60
	1080i/50	28,1	50
	1080i/60	33,7	60
SDTV	576p/50	31,3	50
	576i/50	16,6	50
	480p/60	31,5	60
	480i/60	15,7	60

Sinal de Vídeo, Sinal de S-Vídeo

Nome do Sinal	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
NTSC	15,7	60
NTSC4.43	15,7	60
PAL	15,6	50
PAL-M	15,7	60
PAL-N	15,6	50
PAL60	15,7	60
SECAM	15,6	50

Sinal HDMI

Nome do Sinal	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
640 × 480/60	31,5	60
800 × 600/60	37,9	60
1024 × 768/60	48,4	60
1280 × 768/60	47,8	60
1280 × 800/60	49,7	60
1280 × 960/60	60	60
1280 × 1024/60	64	60
1400 × 1050/60	65,3	60
SDTV (480p)	31,5	60
SDTV (576p)	31,25	50
HDTV (720p) (50)	37,5	50
HDTV (720p) (60)	45	60
HDTV (1080i) (50)	28,13	50
HDTV (1080i) (60)	33,75	60
HDTV (1080p) (50)	56,25	50
HDTV (1080p) (60)	67,5	60

Sinais 3D (Modo de entrada 3D)

	Nome do Sinal	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
Sinal RGB	640 × 480/60	31,5	60
	640 × 480/120	61,7	120
	800 × 600/60	37,9	60
	800 × 600/120	77,2	120
	1024 × 768/60	48,4	60
	1024 × 768/120	98,8	120
	1280 × 768/60	47,8	60
	1280 × 768/120	97,4	120
	1280 × 800/60	49,7	60
	1280 × 800/120	101,6	120
Sinal de Vídeo, Sinal de S-Vídeo	NTSC	15,7	60

Uso de uma rede LAN com fio para controlar o projetor (XJ-H1650, XJ-H1750, XJ-H2650, XJ-ST145, XJ-ST155)

O projetor pode ser controlado por um computador ou outro dispositivo externo mediante a conexão do dispositivo à porta LAN do projetor.

Dispositivos externos suportados

Este projetor suporta todos os comandos de PJLink Class1 (Versão 1.00).
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Este projetor suporta os comandos do controlador e software (RoomView®) da Creston Electronics.
http://www.crestron.com/

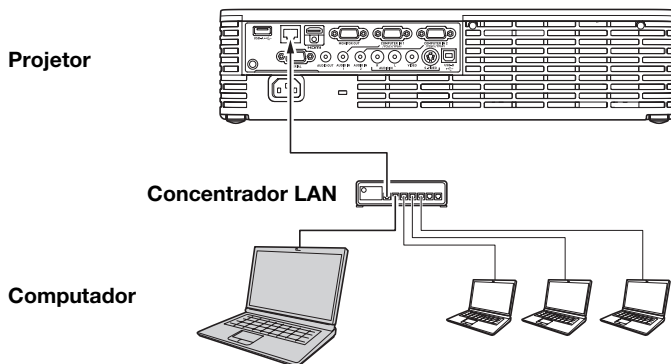
Este projetor é compatível com AMX Device Discovery.
http://www.amx.com/

As informações sobre os tipos de dispositivos externos que podem ser conectados à porta LAN e controlar o projetor, bem como os comandos de controle suportados para cada dispositivo externo serão publicados no portal da CASIO na Web indicado abaixo assim que tais informações estiverem disponíveis.
http://www.casio-intl.com/support/

Controle do projetor desde um computador

Quando o projetor está vinculado a um computador através de uma conexão LAN com fio ou sem fio, você pode usar o navegador Web do computador para acessar Network Projection Control para controlar o projetor.

Para estabelecer uma conexão LAN com fio entre o projetor e um computador

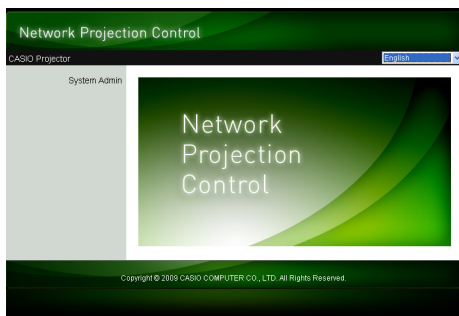
1. Conecte a porta LAN do projetor ao concentrador LAN ou outro dispositivo de rede ao qual o computador está conectado.

- Numa configuração como a mostrada na ilustração acima, normalmente você deve usar cabos LAN do tipo reto. Se você estiver conectando a porta LAN do projetor diretamente à porta LAN de um computador, use um cabo LAN do tipo cruzado.

2. Anote o endereço IP do projetor.

- Realize os seguintes passos para anotar o endereço IP atual do projetor.
  1. Pressione a tecla [MENU] para exibir o menu de configuração.
  2. Use as teclas [▼] e [▲] para selecionar "Definições de LAN Com Fio" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].
  3. Use as teclas [▼] e [▲] para selecionar "Informação de LAN com fio" e, em seguida, pressione a tecla [ENTER].

3. No computador, inicie o navegador Web.

4. Na barra de endereço do navegador Web, introduza o endereço IP do projetor e, em seguida, pressione a tecla [Enter].

- Se o endereço IP atual do projetor for 192.168.100.10, por exemplo, você deve introduzir: "http://192.168.100.10".
- Isso exibe a página inicial da página System Admin do projetor.

- Para as informações sobre o que fazer em seguida, consulte "Para controlar o projetor usando Network Projection Control" (página 67).

Importante!

Nas definições iniciais de fábrica, o projetor é configurado para obter seu endereço IP automaticamente do servidor DHCP. Isso significa que um endereço IP será atribuído automaticamente toda vez que o projetor for conectado a uma rede num ambiente DHCP. Dependendo do ambiente da rede à qual estiver conectando, pode haver casos em que você precise atribuir um endereço IP manualmente ao projetor. Em tais casos, você precisará configurar as definições de rede do projetor.

Se você não puder exibir a página System Admin do projetor com o seu navegador usando o procedimento acima, isso pode significar que há algum problema com as suas definições de rede. Consulte o "Guia da Função Sem Fio" e estabeleça uma conexão LAN sem fio entre o projetor e o computador. Depois de configurar as definições de rede do projetor, tente realizar o procedimento acima de novo. Para os detalhes sobre as definições de rede do projetor, consulte "Para configurar as definições de rede do projetor e as definições da conexão LAN sem fio" no "Guia da Função Sem Fio".

Para controlar o projetor usando Network Projection Control

1. **Dependendo do tipo de conexão LAN que você estiver usando, realize uma das seguintes operações para exibir a página inicial da página System Admin do projetor.**

Conexão LAN Com Fio : “Para estabelecer uma conexão LAN com fio entre o projetor e um computador” (página 65)

Conexão LAN Sem Fio : Os passos 1 e 2 descritos em “Para iniciar uma sessão na página System Admin do projetor” do “Guia da Função Sem Fio”.

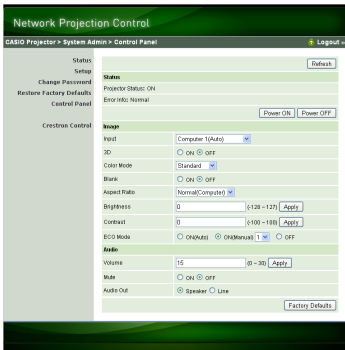
2. **Clique em “System Admin”. Na tela de entrada de senha que aparece, introduza a senha.**

- A senha inicial de fábrica é “admin”.

3. **Clique no botão [Login].**

- Isso inicia uma sessão na página System Admin e exibe a tela Status.

4. **Clique em “Control Panel” no lado esquerdo da tela.**

- Isso exibirá a tela de Network Projection Control como a mostrada abaixo.

- A tabela abaixo explica a informação do estado e as operações do projetor incluídas na tela de Network Projection Control.

Grupo	Item	Descrição
Refresh (Botão)		Clique para atualizar a tela com a última informação.
Status	Projector status	Mostra o estado atual do projetor como “On” ou “Standby”.
	Error info	Mostra um dos seguintes. **Normal:** Funcionando normalmente. **Temperature error:** Ocorreu um erro de temperatura. **Fan error:** Ocorreu um erro no ventilador. **Light error:** Ocorreu um erro na fonte luminosa. **Other error:** Erro diferente dos erros acima.
	Power On/Power Off (Botões)	Serve para ligar/desligar o projetor. A operação do botão [Power On] só é suportada quando o projetor está conectado a um computador através de uma conexão LAN com fio, e “Ativar” está selecionado para a definição “Ligação Remota” (página 48).

<table>
<tr><th>Grupo</th><th>Item</th><th>Descrição</th></tr>
<tr><td rowspan="9">Image</td><td>Input</td><td>Especifica a fonte de entrada. As opções de fonte de entrada disponíveis são as seguintes.
<table><tr><th>3D Off</th><th>3D On</th></tr><tr><td>Computer 1/2 (Auto)</td><td>Computer 1/2 (RGB)</td></tr><tr><td>Computer 1/2 (RGB)</td><td>Video</td></tr><tr><td>Computer 1/2 (Component)</td><td>S-Vídeo</td></tr><tr><td>Video</td><td></td></tr><tr><td>S-Vídeo</td><td></td></tr><tr><td>HDMI</td><td></td></tr><tr><td>USB</td><td></td></tr></table></td></tr>
<tr><td>3D</td><td>Coloca o projetor no modo de entrada 3D ou modo de entrada normal.
On: Modo de entrada 3D
Off: Modo de entrada normal
● Repare que esta definição não pode ser alterada enquanto a fonte de entrada selecionada atualmente for “Computador 1 (Componente)”, “Computador 2 (Componente)”, “HDMI” ou “USB”.</td></tr>
<tr><td>Color mode</td><td>Especifica o modo de cor.
● Para os detalhes sobre esta definição, consulte “Seleção do modo de cor” (página 20).</td></tr>
<tr><td>Blank</td><td>Selecionar “On” para esta definição bloqueia temporariamente a imagem da fonte de entrada. A seleção de “Off” faz que a imagem da fonte de entrada seja projetada.
● A operação deste item é idêntica à operação da tecla [BLANK] do controle remoto. Para os detalhes, consulte “Apagamento da imagem e silenciamento do áudio momentâneos” (página 21).</td></tr>
<tr><td>Aspect ratio</td><td>Altera a razão de aspecto da imagem projetada.
● Para os detalhes sobre esta definição, consulte “Alteração da razão de aspecto da imagem projetada” (página 23).</td></tr>
<tr><td>Brightness</td><td>Isto corresponde à definição “Ajuste da imagem 1 → Brilho” do menu de configuração. Introduza um valor na caixa e, em seguida, clique no botão [Apply]. Isso mudará a definição “Brilho” do projetor em conformidade.</td></tr>
<tr><td>Contraste</td><td>Isto corresponde à definição “Ajuste da imagem 1 → Contraste” do menu de configuração. Introduza um valor na caixa e, em seguida, clique no botão [Apply]. Isso mudará a definição “Contraste” do projetor em conformidade.</td></tr>
<tr><td>Modo Eco</td><td>Muda o modo Eco.
● Para os detalhes sobre esta definição, consulte “Modo Eco (Economia de energia, Baixo ruído)” (página 25).</td></tr>
<tr><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td rowspan="3">Audio</td><td>Volume</td><td>Introduza um valor na caixa e, em seguida, clique no botão [Apply]. Isso mudará a definição do volume em conformidade.</td></tr>
<tr><td>Mute</td><td>Especifica a definição de silenciamento. O áudio é emitido enquanto “Off” está selecionado para esta definição, e silenciado quando “On” está selecionado.</td></tr>
<tr><td>Audio Output</td><td>Especifica a saída da saída do alto-falante do projetor ou terminal AUDIO OUT para áudio.
Speaker: Saída de áudio do alto-falante
Line: Saída de áudio do terminal AUDIO OUT</td></tr>
<tr><td colspan="2">Factory Defaults (Botão)</td><td>Clicar para restaurar todos os itens de Network Projection Control, exceto o item “Projector status” aos seus ajustes iniciais de fábrica.</td></tr>
</table>

5. **Depois que todas as definições estiverem como quiser, clique em “Logout”.**

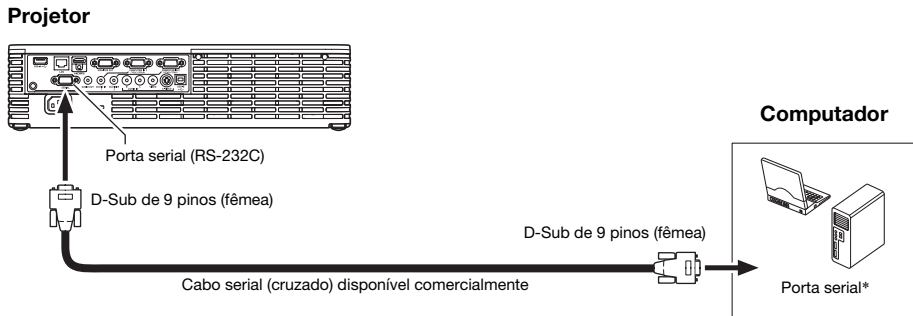
Nota

Os itens “Status”, “Setup”, “Change Password” e “Restore Factory Defaults” ao longo do lado esquerdo da tela são principalmente para acesar as informações e configurar as definições relacionadas à conexão LAN sem fio do projetor. Você também pode acessar esses itens quando estiver conectado através de uma rede LAN com fio. Para maiores detalhes, consulte “Operações e definições na página System Admin” no “Guia da Função Sem Fio”.

Controle RS-232C do projetor

Você pode usar um cabo serial (cruzado) disponível comercialmente para conectar o projetor a um computador e controlar o projetor desde o computador.

Conexão do projetor a um computador

Conecte o projetor ao computador como mostrado na ilustração abaixo.

* Um conector do tipo D-Sub de 9 pinos (macho) é o padrão para portas seriais de computadores, mas pode haver casos em que a forma do conector de um computador particular seja diferentes. Para os detalhes sobre a conexão de um cabo serial disponível comercialmente ao seu computador, consulte a documentação do usuário que acompanha o computador.

Uso dos comandos de controle

Esta seção explica os comandos que são usados para controlar o projetor desde um computador.

Formato de envio de comandos

Protocolo de comunicação	Configure a porta serial do seu computador com as seguintes definições.	
	Taxa de dados	19200 bps
	Bit de dados	8 bits
	Paridade	Nenhuma
	Bit de parada	1 bit
	Controle de fluxo	Nenhuma
Comando de leitura	Envie este comando quando quiser informações sobre a configuração atual do Projetor de Dados.	
	Enviar Formato	(<nome do comando>?)
	Receber Formato	(<intervalo de definição dos comandos aplicáveis>,<definição atual>)
	Exemplo de envio de comando	(VOL?) enviado do computador para o projetor. ↓ (0-30,15) retornado do projetor para o computador.
Comando de Gravação	Envie este comando para controlar o Projetor de Dados (ligação/apagamento, etc.) e para escrever dados nele.	
	Enviar Formato	(<nome do comando><valor de definição>)
	Exemplo de envio de comando	(VOL0) enviado do computador para o projetor. ↓ A definição do volume do projetor torna-se 0 (silêncio).

- Consulte a “Lista dos comandos” para os detalhes sobre os nomes dos comandos e definições.
- Todos os comandos usam caracteres ASCII e números inteiros no formato decimal.
- O projetor devolverá uma marca de interrogação (?) quando for enviado um comando que ele não puder reconhecer. Da mesma forma, qualquer comando que tente definir um valor que esteja fora do intervalo permissível aplicável será ignorado.
- Se o projetor estiver realizando um processo iniciado por um comando enviado anteriormente, uma operação de tecla no projetor, ou uma operação de tecla no controle remoto, o envio do próximo comando só poderá ser feito quando o projetor concluir o processo anterior.

Lista dos comandos

- Somente as seguintes funções são suportadas enquanto o projetor estiver desligado. Não tente enviar nenhum outro comando para o projetor.
  - Ligação/desligamento: Ler
  - Ligação: Escrever
  - Obter tempo da luz: Ler
- A introdução de um sinal válido deve estar em progresso para usar um comando para ativar a tela em branco ou para alterar a razão de aspecto.

R: Leitura ativada W: Escrita ativada

Função	Nome do comando	RW	Intervalo de definição
Ligação/desligamento:	PWR	RW	0: Desativar, 1: Ativar
Mudança de entrada: **0:** Muda a fonte de entrada para o terminal COMPUTER 1 e muda a definição do terminal COMPUTER 1 para RGB. **1:** Muda a fonte de entrada para o terminal COMPUTER 1 e muda a definição do terminal COMPUTER 1 para componente. **2:** Muda a fonte de entrada para Vídeo. **3:** Muda a fonte de entrada para o terminal COMPUTER 2 e muda a definição do terminal COMPUTER 2 para RGB. **4:** Muda a fonte de entrada para o terminal COMPUTER 2 e muda a definição do terminal COMPUTER 2 para componente. **5:** Muda a fonte de entrada para USB. Esta definição só é suportada quando o projetor está equipado com uma função USB e o aplicativo USB está em execução. **6:** Muda a fonte de entrada para o terminal COMPUTER 1 e muda a definição do terminal COMPUTER 1 para Automático. **7:** Muda a fonte de entrada para HDMI. **9:** Muda a fonte de entrada para S-vídeo. **10:** Muda a fonte de entrada para o terminal COMPUTER 2 e muda a definição do terminal COMPUTER 2 para Automático.	SRC	RW	0: RGB 1, 1: Componente 1, 2: Vídeo, 3: RGB 2, 4: Componente 2, 5: USB, 6: Automático 1 (RGB/ Componente), 7: HDMI, 9: S-vídeo, 10: Automático 2 (RGB/Componente)
Tela em branco: Muda a ativação ou desativação de tela em branco.	BLK	RW	0: Desativar, 1: Ativar
Volume: Especifica um valor para ajustar o nível do volume. Esta definição é aplicada ao sinal da fonte de entrada que está sendo projetada atualmente pelo projetor.	VOL	RW	0-30

Função	Nome do comando	RW	Intervalo de definição
Modo de Cor: Seleciona o modo de cor.	PST	RW	1: Gráficos, 2: Teatro, 3: Padrão, 4: Quadro-negro, 5: Jogo
Razão de Aspecto: Especifica a razão de aspecto.	ARZ	RW	0: Normal*1, 1: 16:9, 2: Normal*2, 3: Letter Box, 4: Cheia, 5: Real, 6: 4:3
Obter Tempo da Luz: Obtém o tempo da luz do projetor.	LMP	R	0- Unidade: Horas

*1 Fonte de entrada: RGB ou HDMI (PC)

*2 Fonte de entrada: Vídeo, S-vídeo, Componente ou HDMI (DTV)

Especificações

<table>
<tr><th>Nome do modelo</th><th>XJ-H2600</th><th>XJ-H2650</th></tr>
<tr><td>Brightness
(Lúmens ANSI)</td><td colspan="2">3500</td></tr>
<tr><td>Sistema de projeção</td><td colspan="2">DLP</td></tr>
<tr><td>Chip DLP</td><td colspan="2">Tamanho: 0,65 polegadas,
Número de pixels: WXGA (1280 × 800)</td></tr>
<tr><td>Lente de projeção</td><td colspan="2">Zoom ótico manual de 1,2X, foco manual</td></tr>
<tr><td>Fonte luminosa</td><td colspan="2">Laser e LED</td></tr>
<tr><td>Terminais</td><td colspan="2">COMPUTER IN: RGB mini D-Sub de 15 pinos × 2
(Também usado como terminal de entrada de sinal componente.)
MONITOR OUT: RGB mini D-Sub de 15 pinos × 1
VIDEO: Jaque de pino RCA × 1
S-vídeo: Mini DIN de 4 pinos × 1
HDMI: Terminal A tipo HDMI × 1
AUDIO IN: Mini jaque estéreo de 3,5 ϕ × 2, jaque de pino RCA × 2
AUDIO OUT: Mini jaque estéreo de 3,5 ϕ × 1
SERIAL: D-Sub de 9 pinos × 1
USB*: Terminal tipo A × 1, Terminal tipo B × 1
LAN*: Terminal RJ-45 × 1</td></tr>
<tr><td>Idiomas de exibição</td><td colspan="2">Inglês, Francês, Alemão, Italiano, Espanhol, Sueco, Português, Holandês, Norueguês, Polonês, Finlandês, Checo, Turco, Russo, Chinês (Simplificado), Chinês (Tradicional), Coreano, Japonês</td></tr>
</table>

* Somente XJ-H2650

- A CASIO COMPUTER CO., LTD. não faz nenhuma garantia em relação ao funcionamento ou adequação de qualquer dispositivo USB que você conecte à porta USB do projetor.
- As especificações estão sujeitas a modificações sem aviso prévio.